

Fundamentos de Cosmologia

Aula 3

AST-413-4 - INPE - 2020-3

Prof. Dr. Carlos Alexandre Wuensche

Prof. Dra. Christine Córdula Dantas

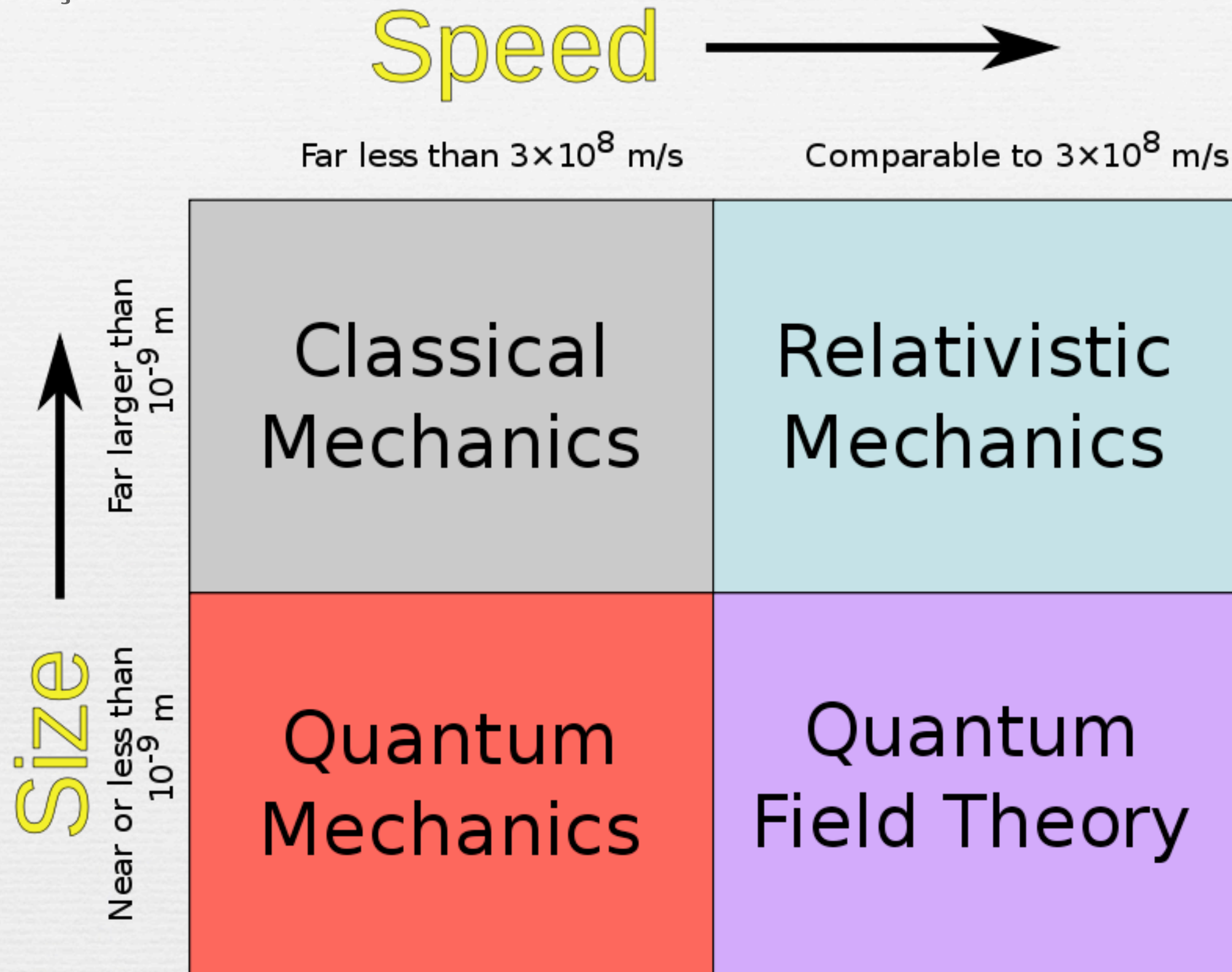
3. Abordagens Newtoniana e Relativística

- ❧ 3.0 Introdução
- ❧ 3.1 Gravitação Newtoniana
- ❧ 3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita
- ❧ 3.3 Fundamentos da Relatividade Geral
- ❧ 3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura
- ❧ 3.5 Métrica de FLRW
- ❧ 3.6 Distância Própria

3.0 Introdução

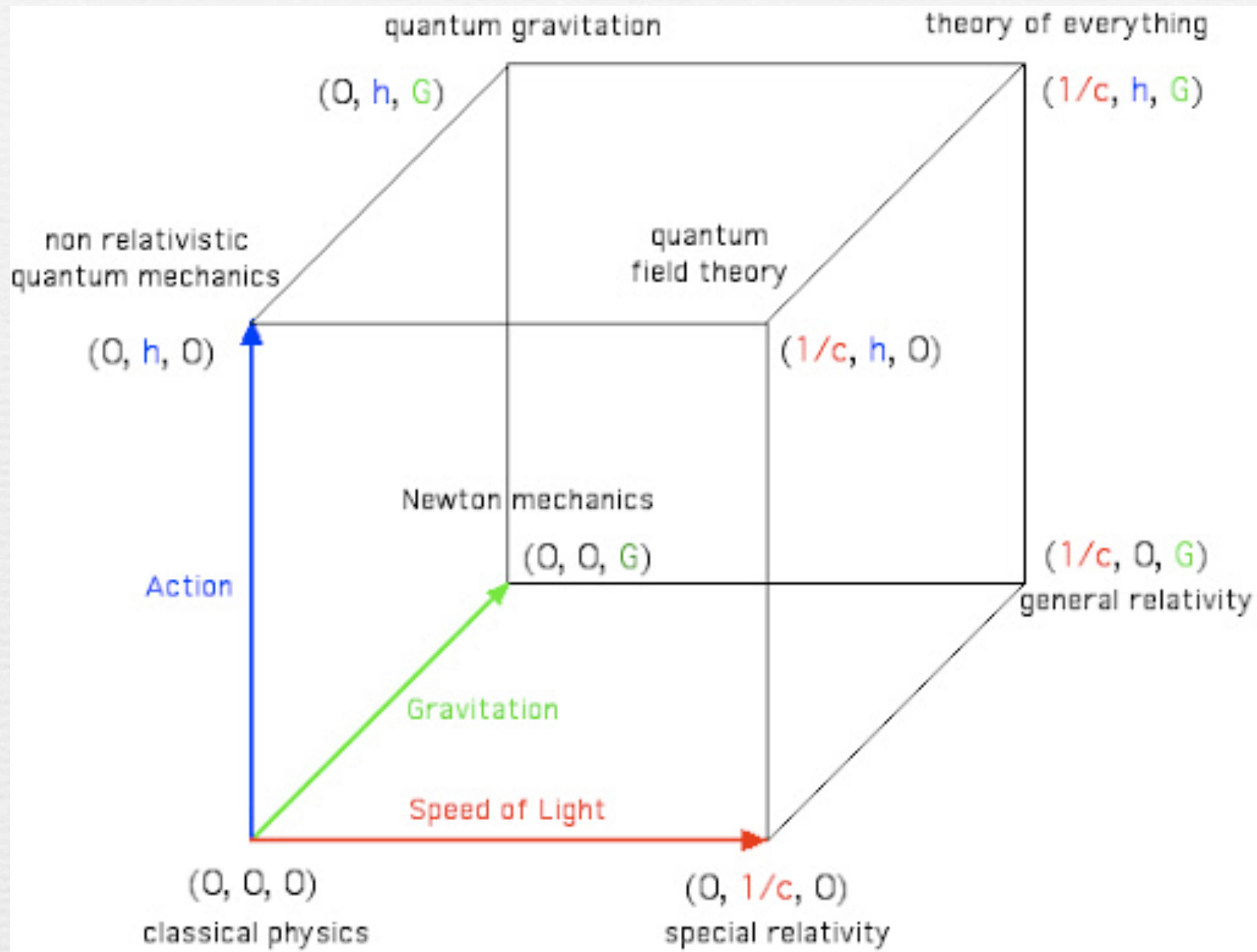
Interação	Teoria atual	Mediadores	Intensidade relativa	Alcance [m]
Fraca	Teoria Eletro- fraca	Bósons W e Z	10^{25}	$\ell_w \sim 10^{-18}$
Forte	Cromodinâ- mica quântica	Glúons	10^{38}	$\ell_s \sim 10^{-15}$
Eletro- magnética	Eletrodinâ- mica quântica	Fótons	10^{36}	∞
Gravitacional	Relatividade Geral	Grávitons (hipotéticos)	1	∞

3.0 Introdução



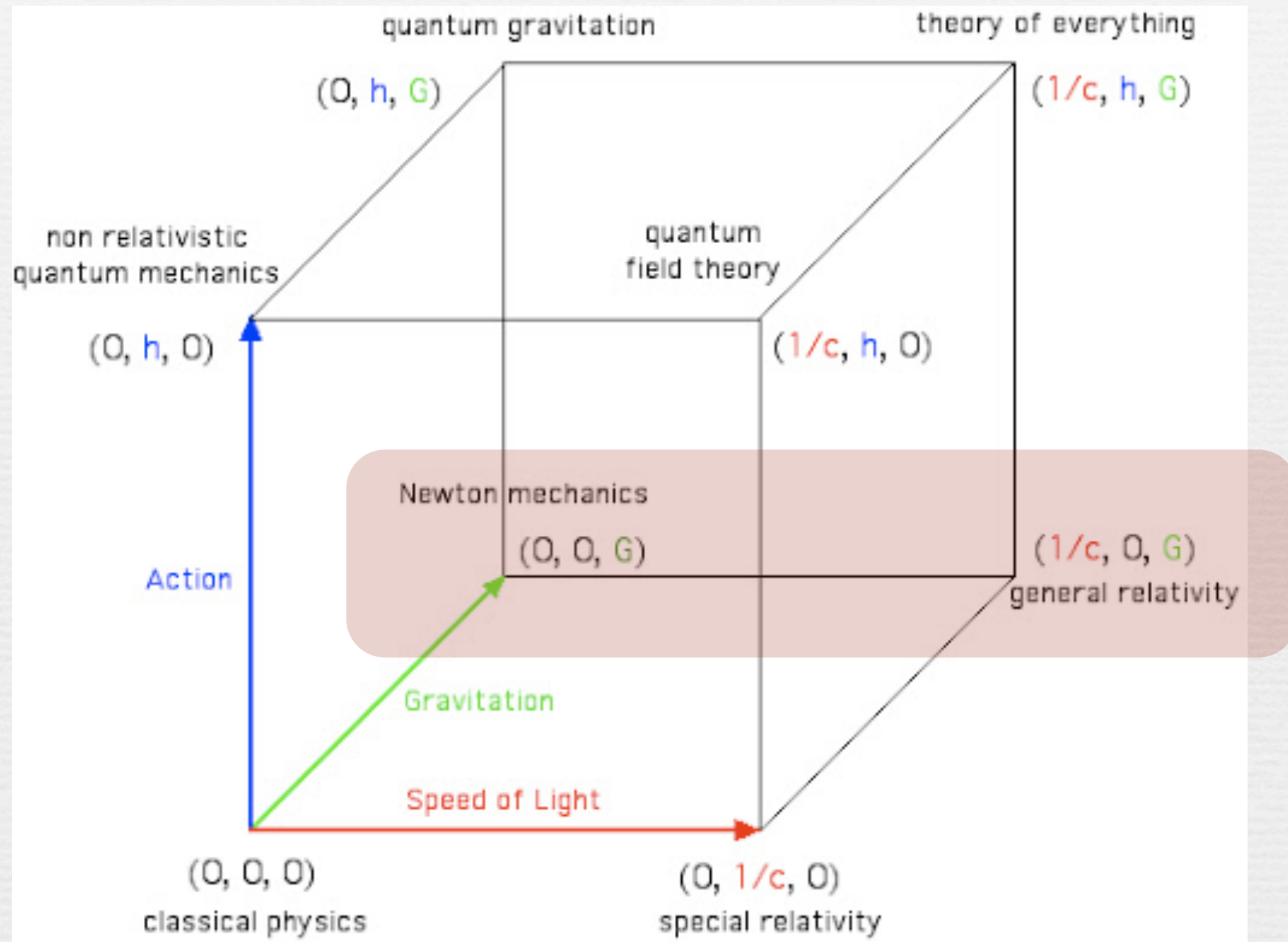
https://en.wikipedia.org/wiki/Classical_mechanics#/media/File:Physicsdomains.svg

O cubo de Bronshtein-Zelmanov-Okun



<http://www.j-giesen.de/astro/NaturalUnits/planck.html>

O cubo de Bronshtein-Zelmanov-Okun



<http://www.j-giesen.de/astro/NaturalUnits/planck.html>

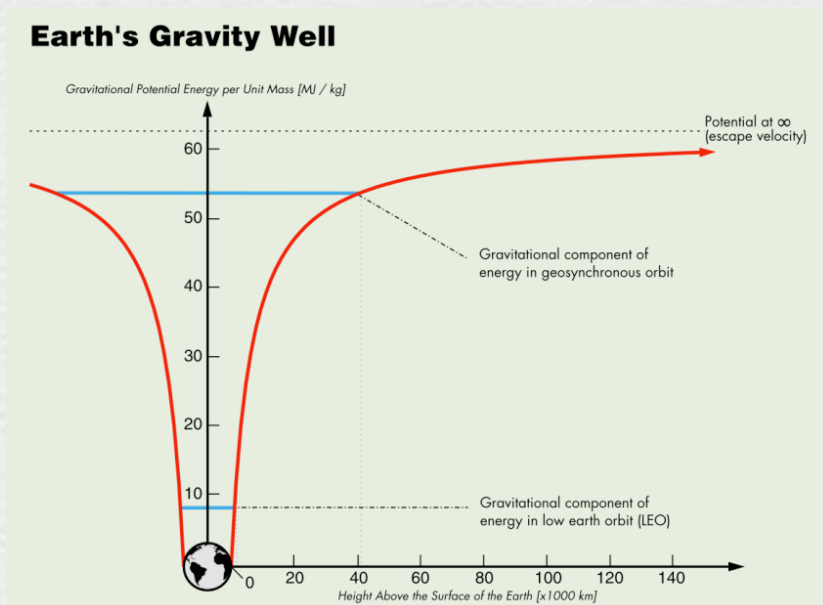
3.0 Introdução

Gravitação Newtoniana

Gravitação é uma força que se propaga instantaneamente entre corpos materiais.

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\frac{GMm}{r^2}\hat{r}$$

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\nabla V(\vec{r}) = -m\nabla\Phi(\vec{r})$$



<https://askeyphysics.org/2014/11/16/1110-1114-interstellar-rosetta-gravity-g-free-fall/gravitywell/>

3.0 Introdução

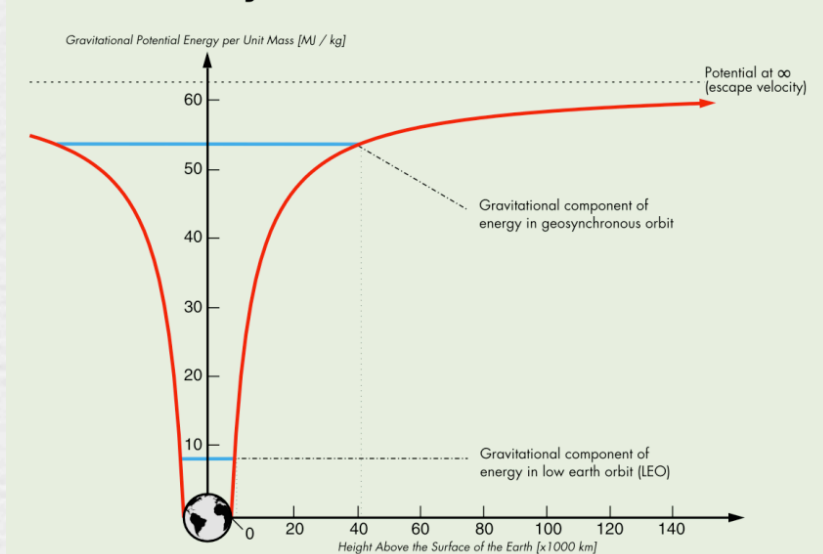
Gravitação Newtoniana

Gravitação é uma força que se propaga instantaneamente entre corpos materiais.

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\frac{GMm}{r^2}\hat{r}$$

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\nabla V(\vec{r}) = -m\nabla\Phi(\vec{r})$$

Earth's Gravity Well



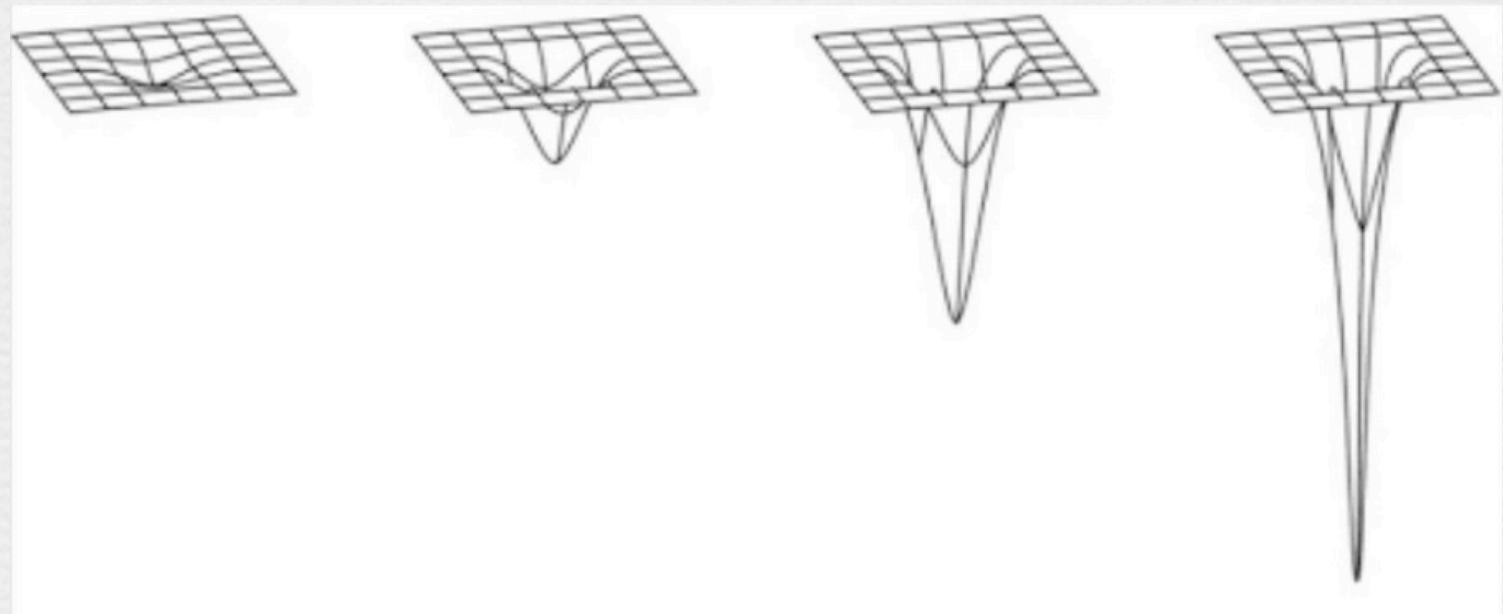
<https://askeyphysics.org/2014/11/16/1110-1114-interstellar-rosetta-gravity-g-free-fall/gravitywell/>

Relatividade Geral

Gravitação é uma manifestação da curvatura do espaço-tempo. Soluções admitem propagação de ondas do espaço-tempo.

Equação de Einstein

$$G_{\mu\nu} = \frac{8\pi G}{c^4}T_{\mu\nu}$$



Gravitação Newtoniana

Gravitação é uma força que se propaga instantaneamente entre corpos materiais.

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\frac{GMm}{r^2}\hat{r}$$

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\nabla V(\vec{r}) = -m\nabla\Phi(\vec{r})$$

Válida no limite de baixos valores de potencial $|\Phi|$; inválida para $|\Phi| \rightarrow \infty$.

Relatividade Geral

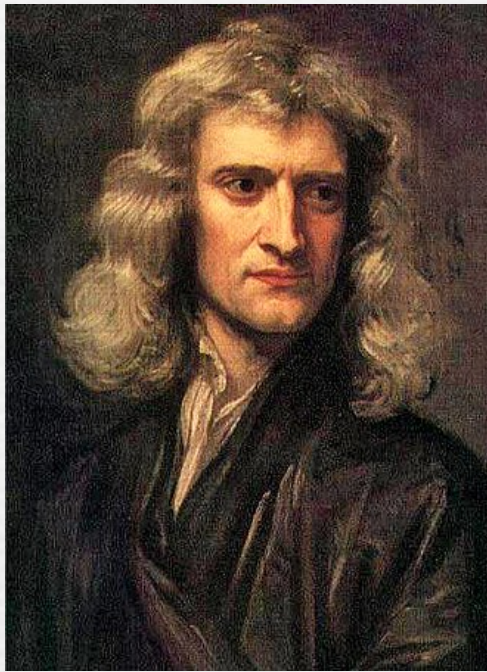
Gravitação é uma manifestação da curvatura do espaço-tempo. Soluções admitem propagação de ondas do espaço-tempo.

Equação de Einstein

$$G_{\mu\nu} = \frac{8\pi G}{c^4}T_{\mu\nu}$$

Teoria mais correta da gravitação, válida tanto para os limites de alta como de baixa curvatura do espaço-tempo, concordando com a previsão Newtoniana (no limite clássico, i.e., baixa curvatura).

3.1 Gravitação Newtoniana

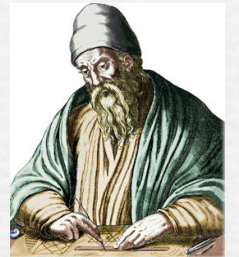


Isaac Newton (1642-1727)

Espaço e tempo absolutos.

Espaço é Euclideano (“plano”), obedecendo aos axiomas e teoremas da geometria de Euclides.

Todo objeto no Universo possui uma propriedade, dita “massa inercial” e outra propriedade, dita “massa gravitacional”.



Euclides (fl. 300 A.C.)

2a. Lei de Newton:

$$F = m_i a$$

Força gravitacional:

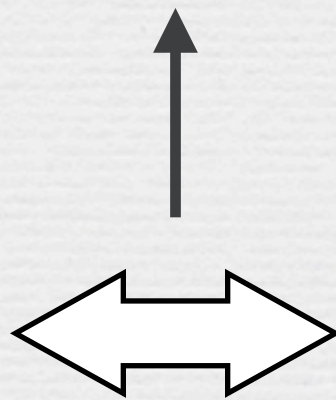
$$F = -\frac{GM_g m_g}{r^2}$$

3.1 Gravitação Newtoniana

$$a = -\frac{GM_{g,\oplus}}{r_{\oplus}^2} \left(\frac{m_g}{m_i} \right)$$

2a. Lei de Newton:

$$F = m_i a$$



Força gravitacional:

$$F = -\frac{GM_g m_g}{r^2}$$

3.1 Gravitação Newtoniana



Galileu Galilei (1564-1642)

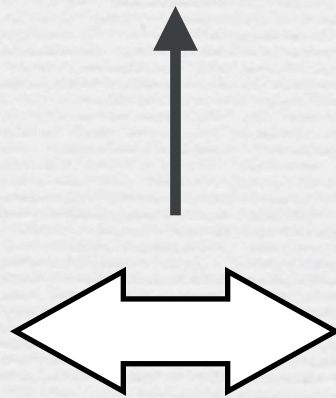
2a. Lei de Newton:

$$F = m_i a$$

$$a = - \frac{GM_{g,\oplus}}{r_{\oplus}^2} \left(\frac{m_g}{m_i} \right)$$

Força gravitacional:

$$F = - \frac{GM_g m_g}{r^2}$$



1

3.1 Gravitação Newtoniana



Galileu Galilei (1564-1642)

Magnitude da
aceleração gravitacional
nas proximidades da
superfície da Terra

9.8 m s^{-2}

Estimativas atuais

$\leftarrow 1 \text{ em } 10^{13}$

$$a = - \frac{GM_{g,\oplus}}{r_{\oplus}^2} \left(\frac{m_g}{m_i} \right)$$

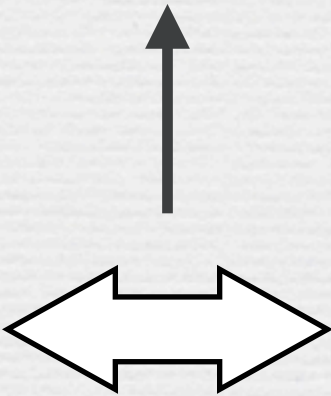
$m = m_i = m_g$

2a. Lei de Newton:

$F = m_i a$

Força gravitacional:

$$F = - \frac{GM_g m_g}{r^2}$$



3.1 Gravitação Newtoniana

Princípio da Equivalência:

$$m = m_i = m_g$$

3.1 Gravitação Newtoniana

Em cada ponto do espaço,
existe uma aceleração
univocamente determinada.

$$\vec{r} \longmapsto \vec{a}(\vec{r})$$

$$\vec{a}(\vec{r}) = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -\nabla \Phi(\vec{r})$$

Princípio da Equivalência:

$$m = m_i = m_g$$

3.1 Gravitação Newtoniana

Em cada ponto do espaço,
existe uma aceleração
univocamente determinada.

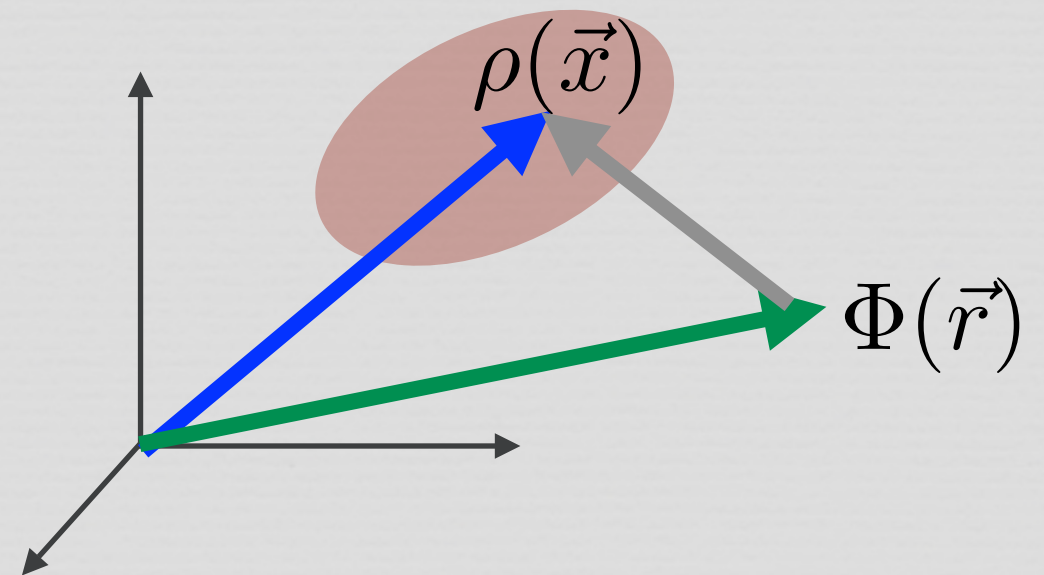
$$\vec{r} \longmapsto \vec{a}(\vec{r})$$

$$\vec{a}(\vec{r}) = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -\nabla \Phi(\vec{r})$$

Equação de Poisson:

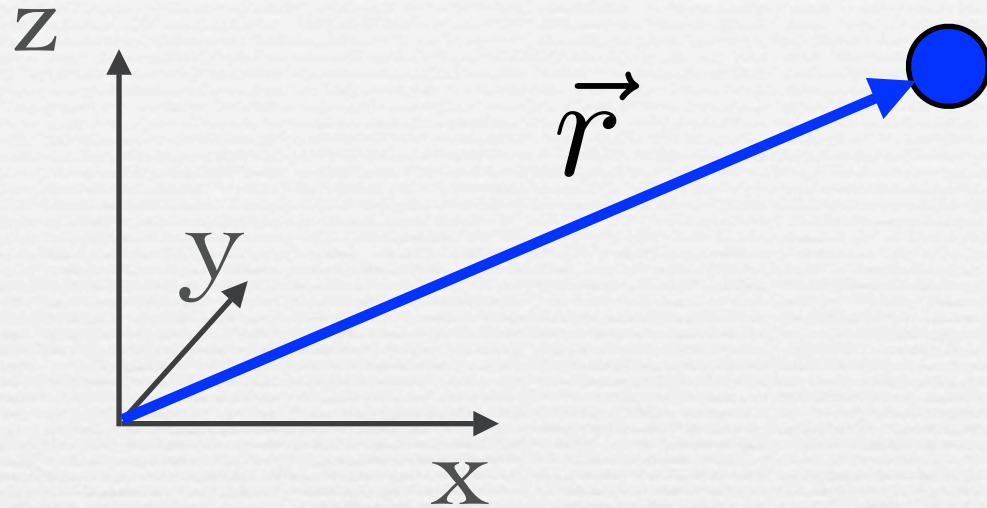
$$\nabla^2 \Phi(\vec{r}) = 4\pi G \rho(\vec{r})$$

$$\Phi(\vec{r}) = -G \int \frac{\rho(\vec{x})}{|\vec{x} - \vec{r}|} d^3x$$



3.1 Gravitação Newtoniana

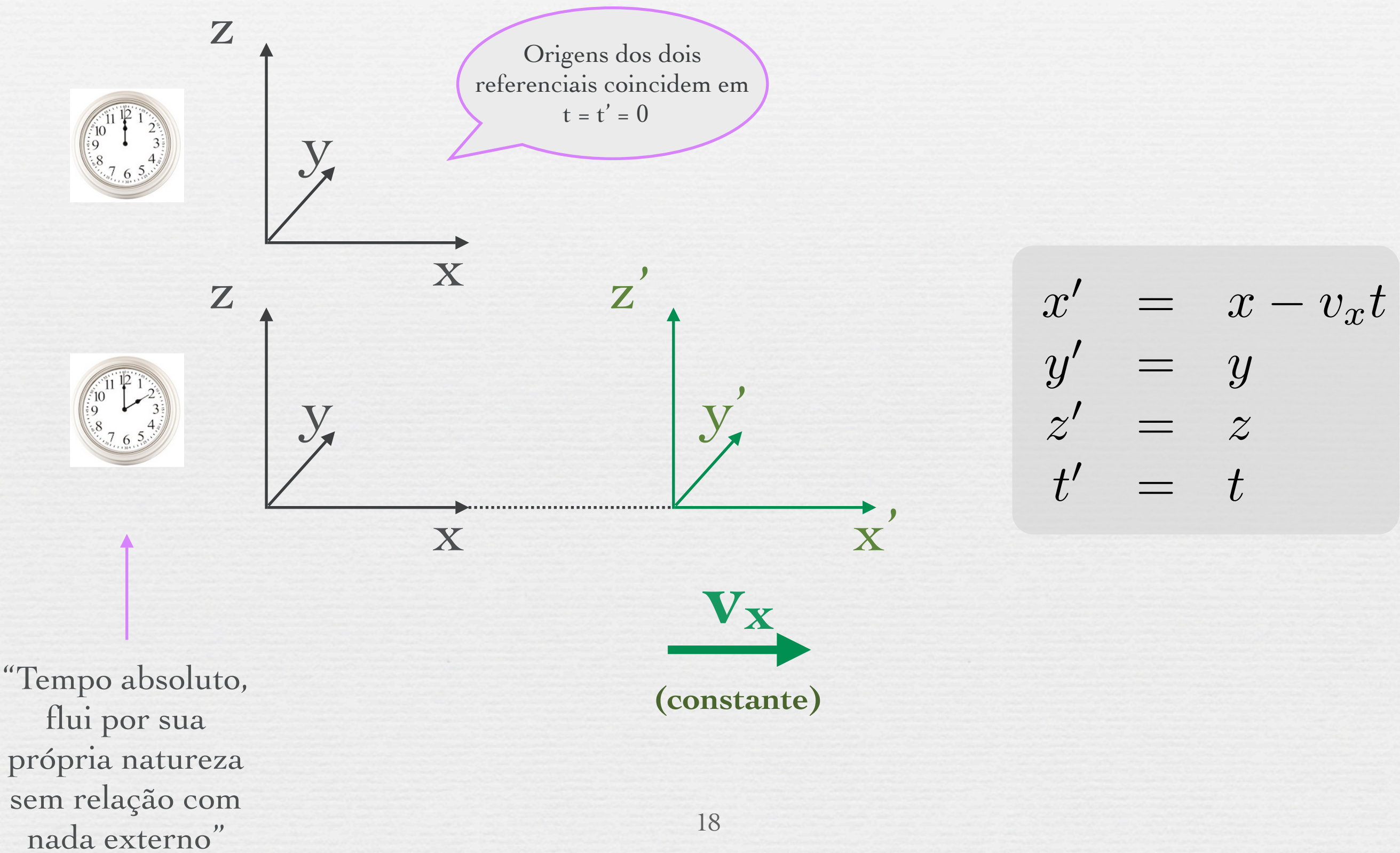
Transformação Galileana entre referenciais inerciais:



$$\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \frac{\vec{F}}{m}$$

3.1 Gravitação Newtoniana

Transformação Galileana entre referenciais inerciais:



3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita



Albert Einstein (1879-1955)

Einstein (1905): Relatividade Restrita (RR)
Einstein (1915): Relatividade Geral (RG)

RR: "*On the Electrodynamics of Moving Bodies*":

- Incompatibilidade da mecânica com as equações de Maxwell;
- Resultado nulo do experimento de Michelson-Morley (inexistência do éter).

3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

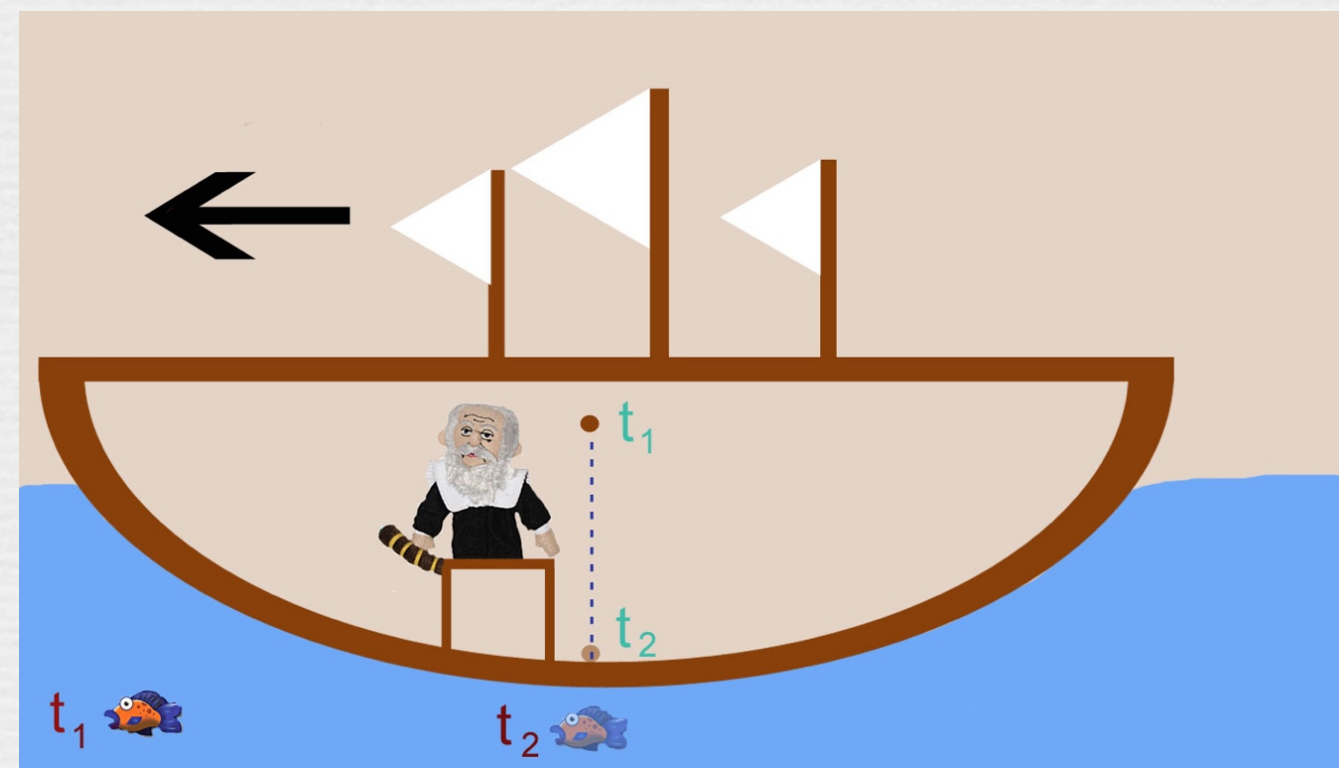
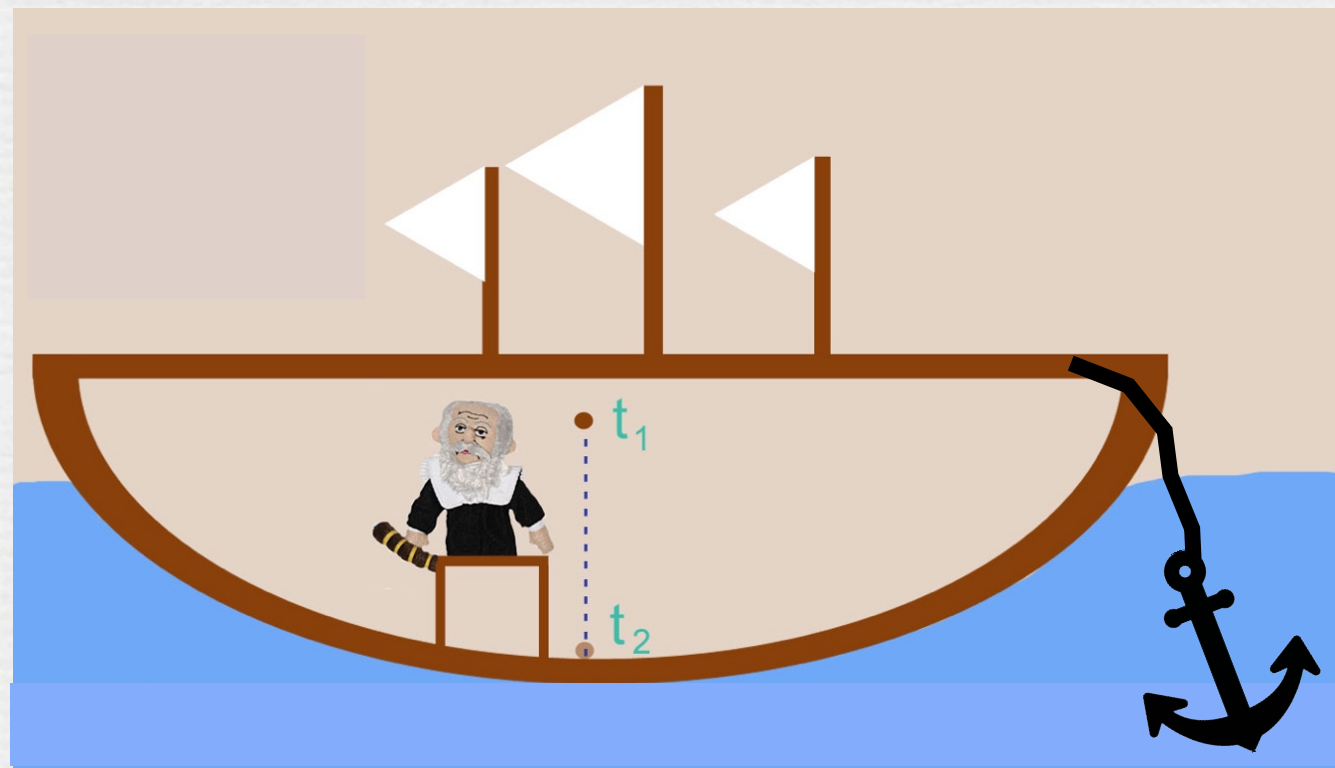
RR: correção da mecânica (sem a presença da gravitação), a partir de dois **postulados fundamentais**.

1) As equações que descrevem as leis básicas da física são as mesmas em todos os referenciais inerciais.

3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

RR: correção da mecânica (sem a presença da gravitação), a partir de dois **postulados fundamentais**.

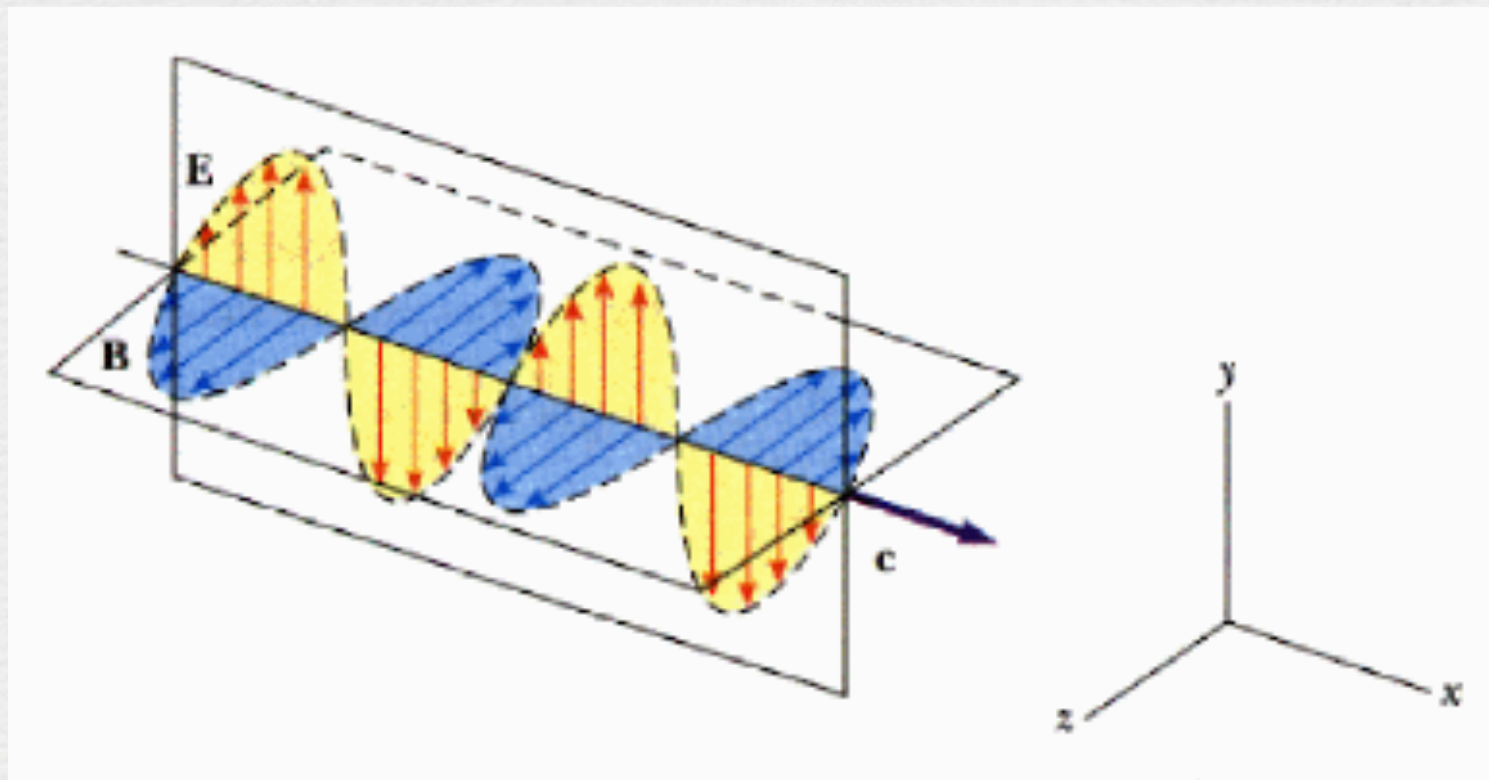
1) As equações que descrevem as leis básicas da física são as mesmas em todos os referenciais inerciais.



3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

RR: correção da mecânica (sem a presença da gravitação), a partir de dois **postulados fundamentais**.

1) As equações que descrevem as leis básicas da física são as mesmas em todos os referenciais inerciais.



Equações de Maxwell estabelecem a existência de ondas eletromagnéticas (OEM) se propagando com a velocidade da luz (c).

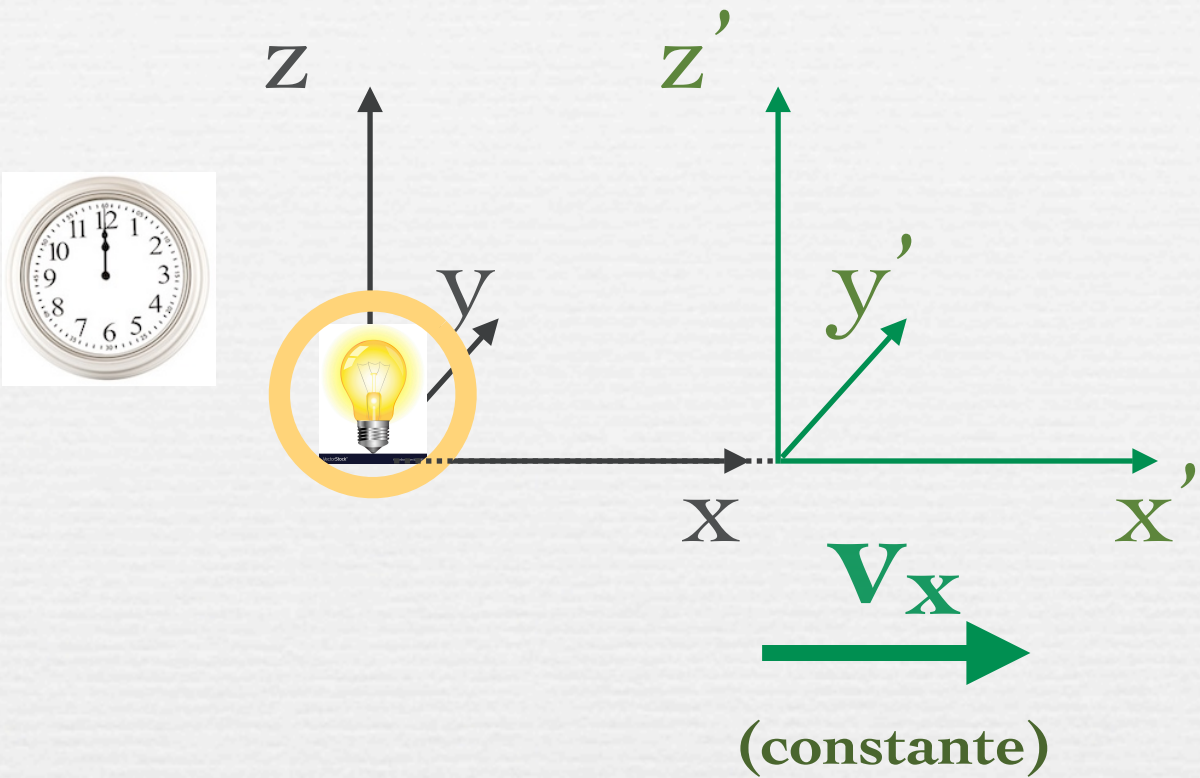
Se as Equações de Maxwell são idênticas em todos os referenciais inerciais, então as OEM viajam à velocidade c em todos os referenciais inerciais.

RR: correção da mecânica (sem a presença da gravitação), a partir de dois **postulados fundamentais**.

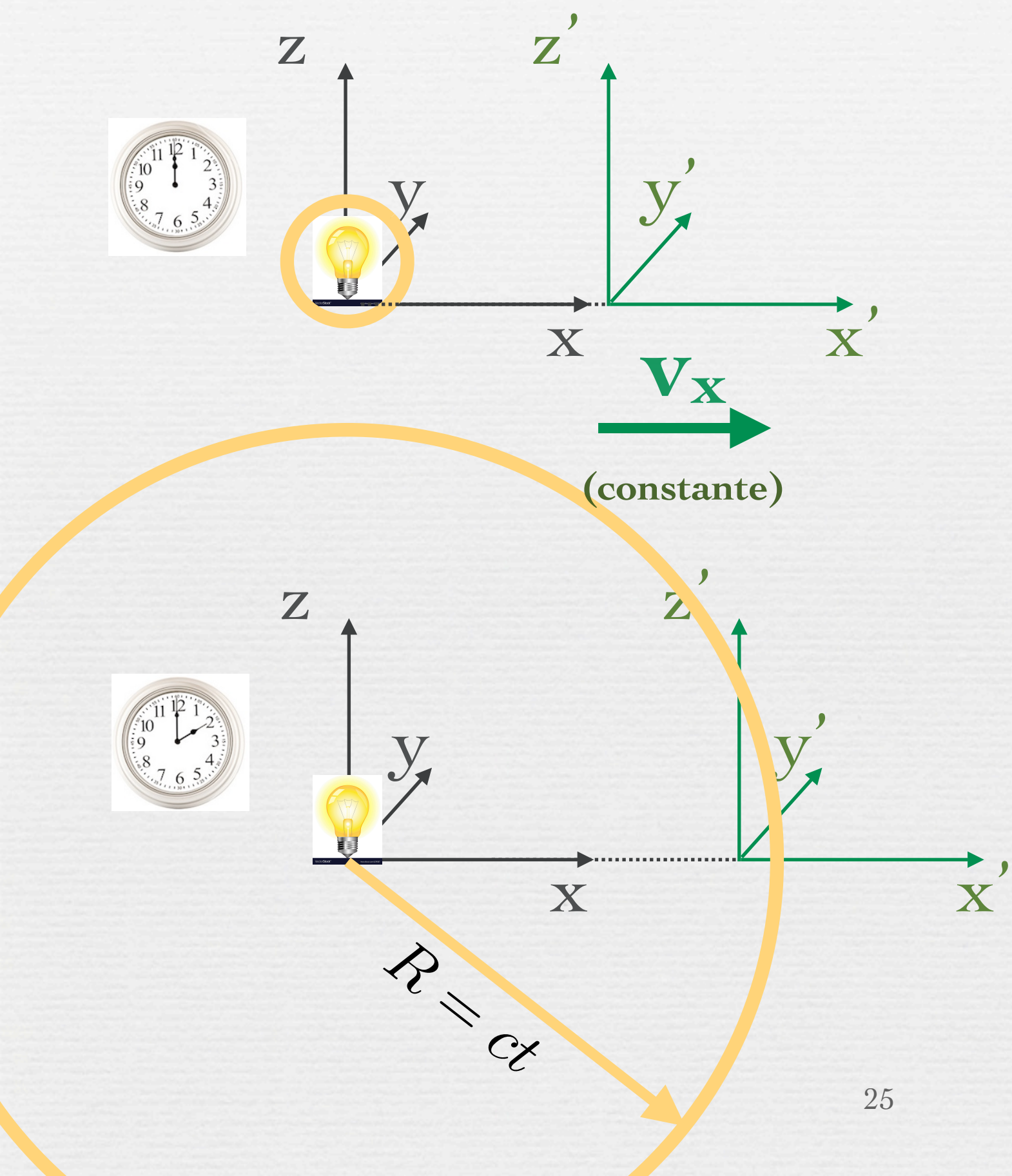
1) As equações que descrevem as leis básicas da física são as mesmas em todos os referenciais inerciais.

2) A velocidade da luz no vácuo possui o mesmo valor (**c**) em todos os referenciais inerciais.

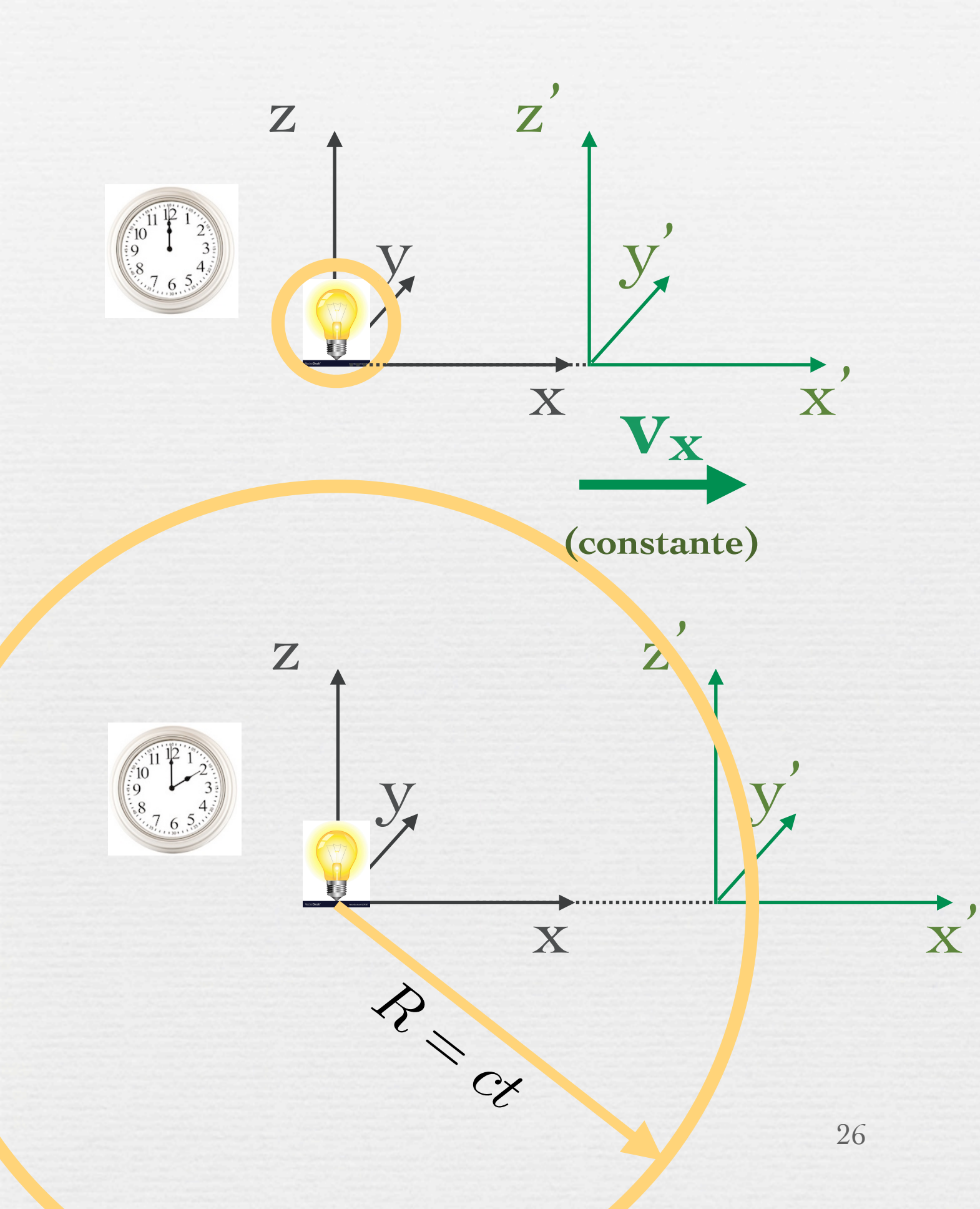
3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita



3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

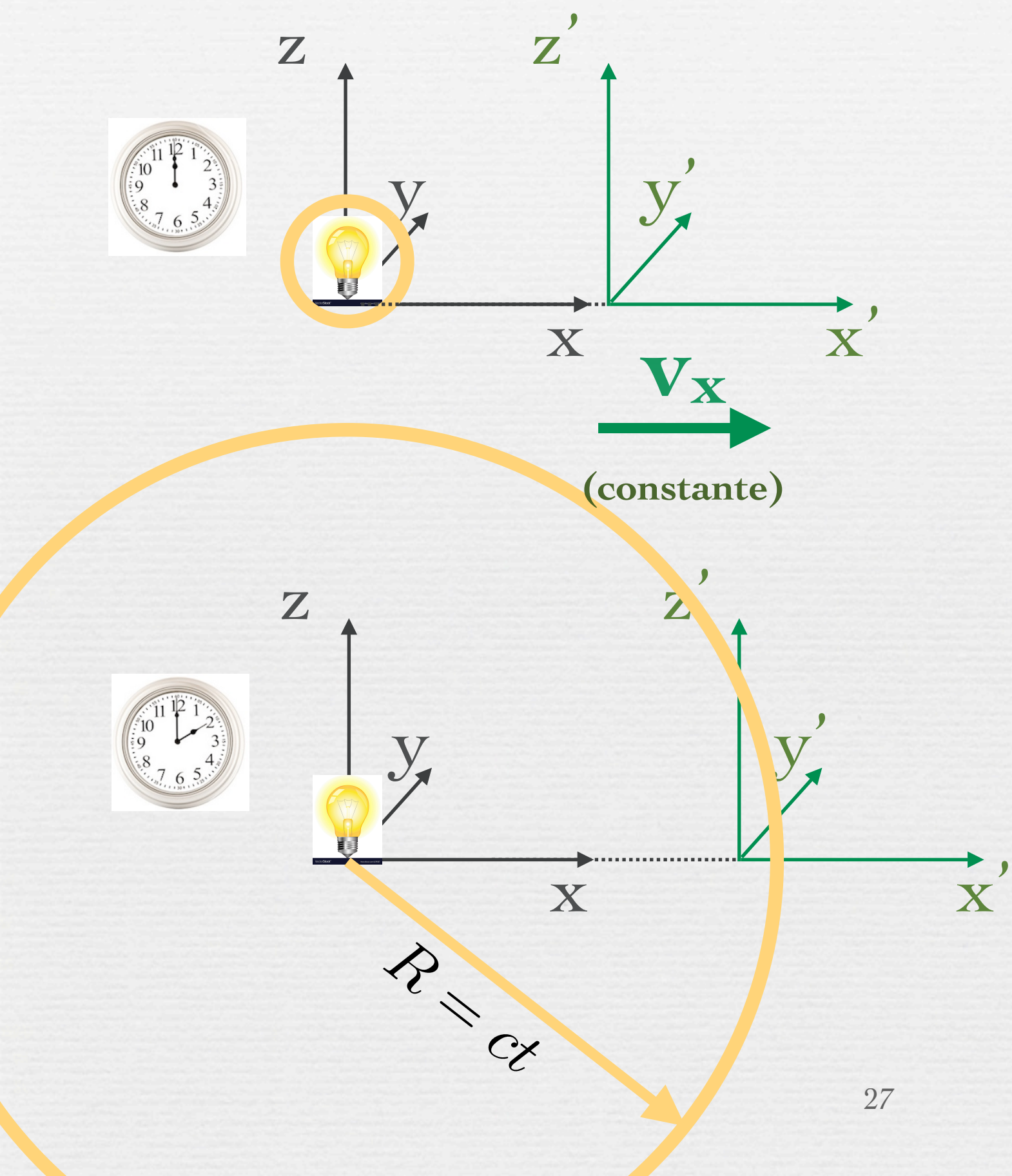


3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita



$$c^2 t^2 = x^2 + y^2 + z^2$$
$$c^2 (t')^2 = (x')^2 + (y')^2 + (z')^2$$

3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

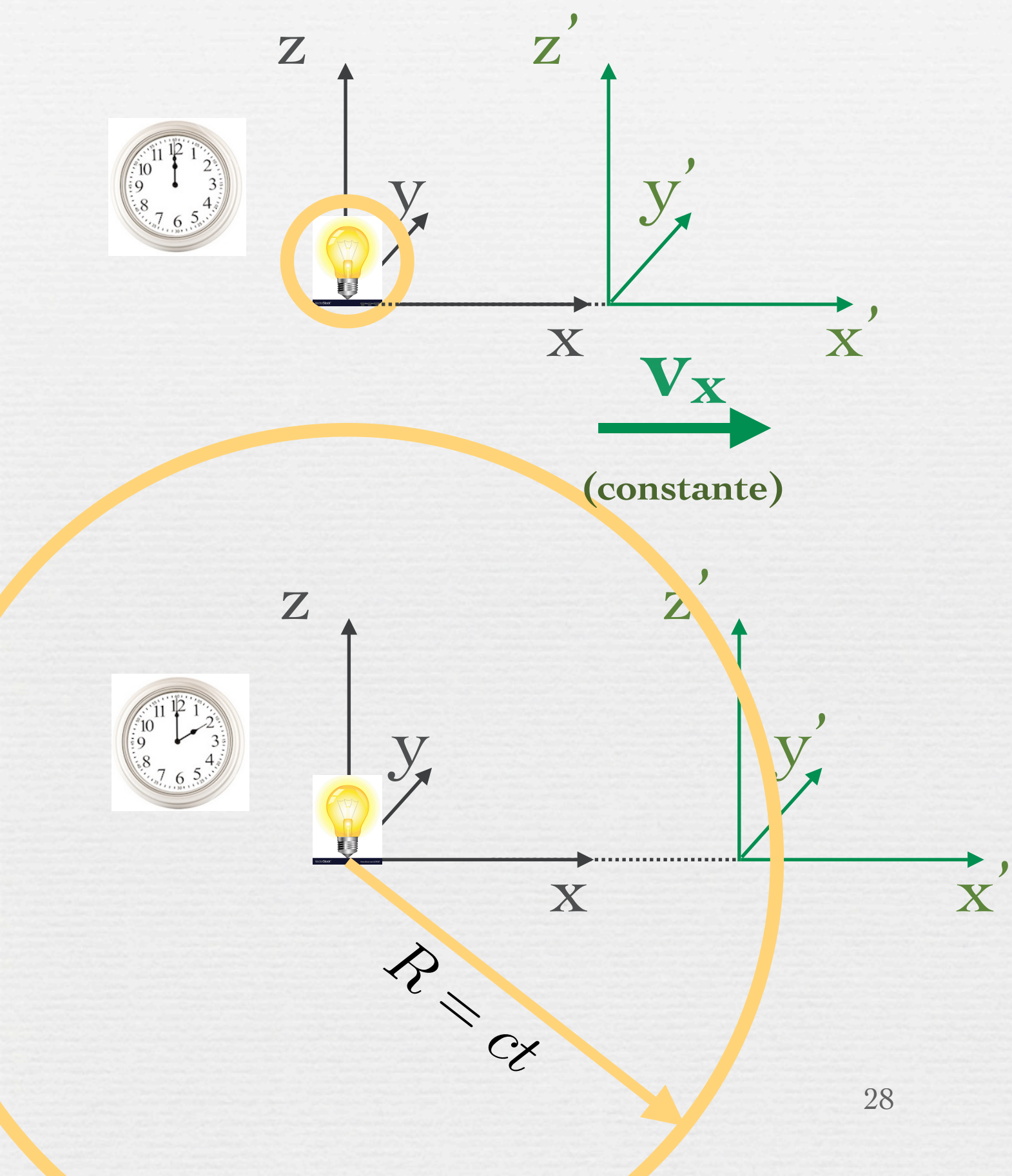


$$c^2 t^2 = x^2 + y^2 + z^2$$
$$c^2 (t')^2 = (x')^2 + (y')^2 + (z')^2$$

Transformação Galileana:

$$\begin{aligned} x' &= x - v_x t \\ y' &= y \\ z' &= z \\ t' &= t \end{aligned}$$

3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita



$$c^2 t^2 = x^2 + y^2 + z^2$$

$$c^2 (t')^2 = (x')^2 + (y')^2 + (z')^2$$

Transformação Galileana:

$$\begin{aligned} x' &= x - v_x t \\ y' &= y \\ z' &= z \\ t' &= t \end{aligned}$$

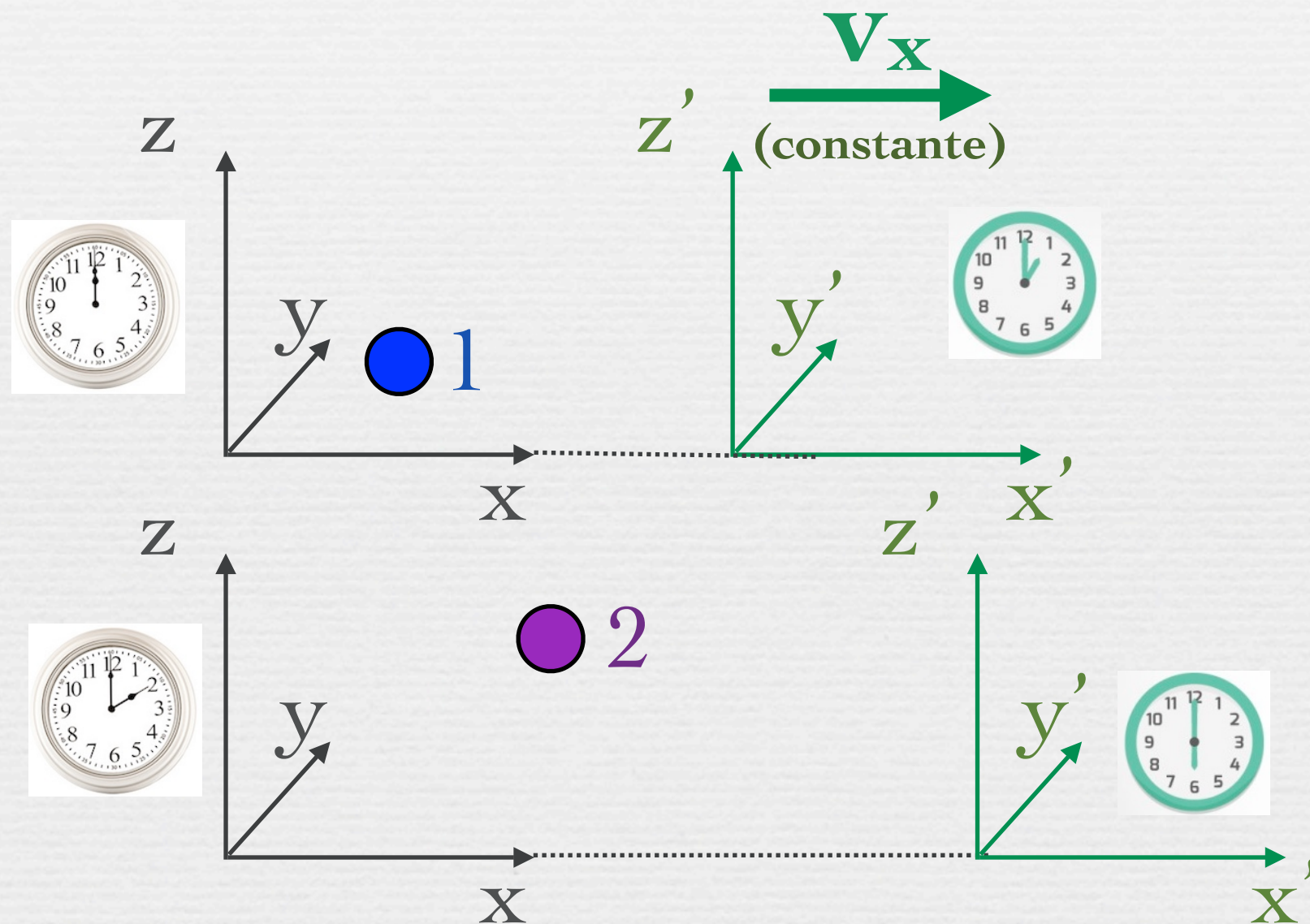
Transformação de Lorentz:

$$\begin{aligned} x' &= \gamma(x - v_x t) \\ y' &= y \\ z' &= z \\ t' &= \gamma(t - v_x x / c^2) \end{aligned}$$

$$\gamma \equiv \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

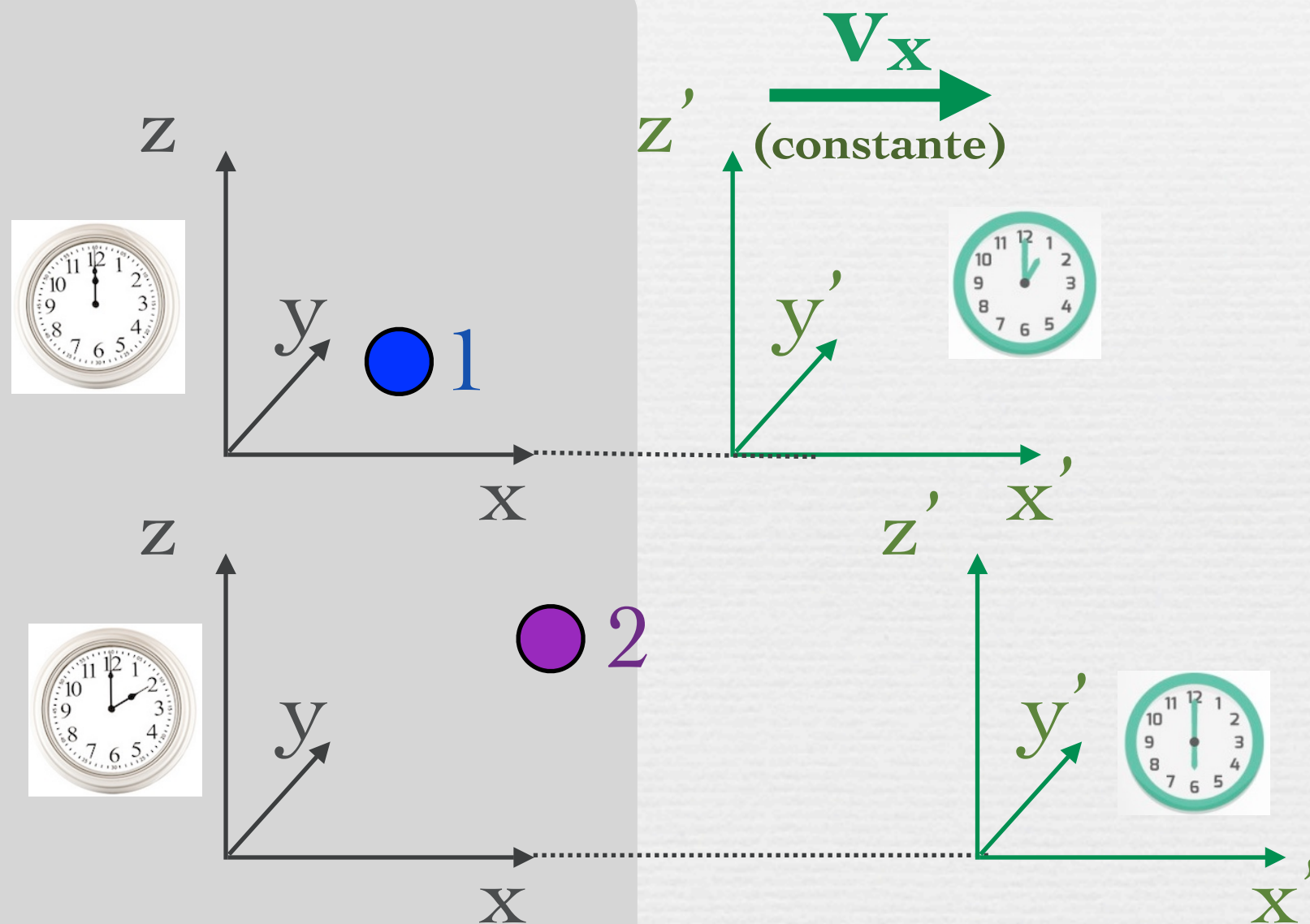
3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

Como a Transformação de Lorentz da RR rompe as noções Newtonianas de espaço e de tempo?



3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

Como a Transformação de Lorentz da RR rompe as noções Newtonianas de espaço e de tempo?

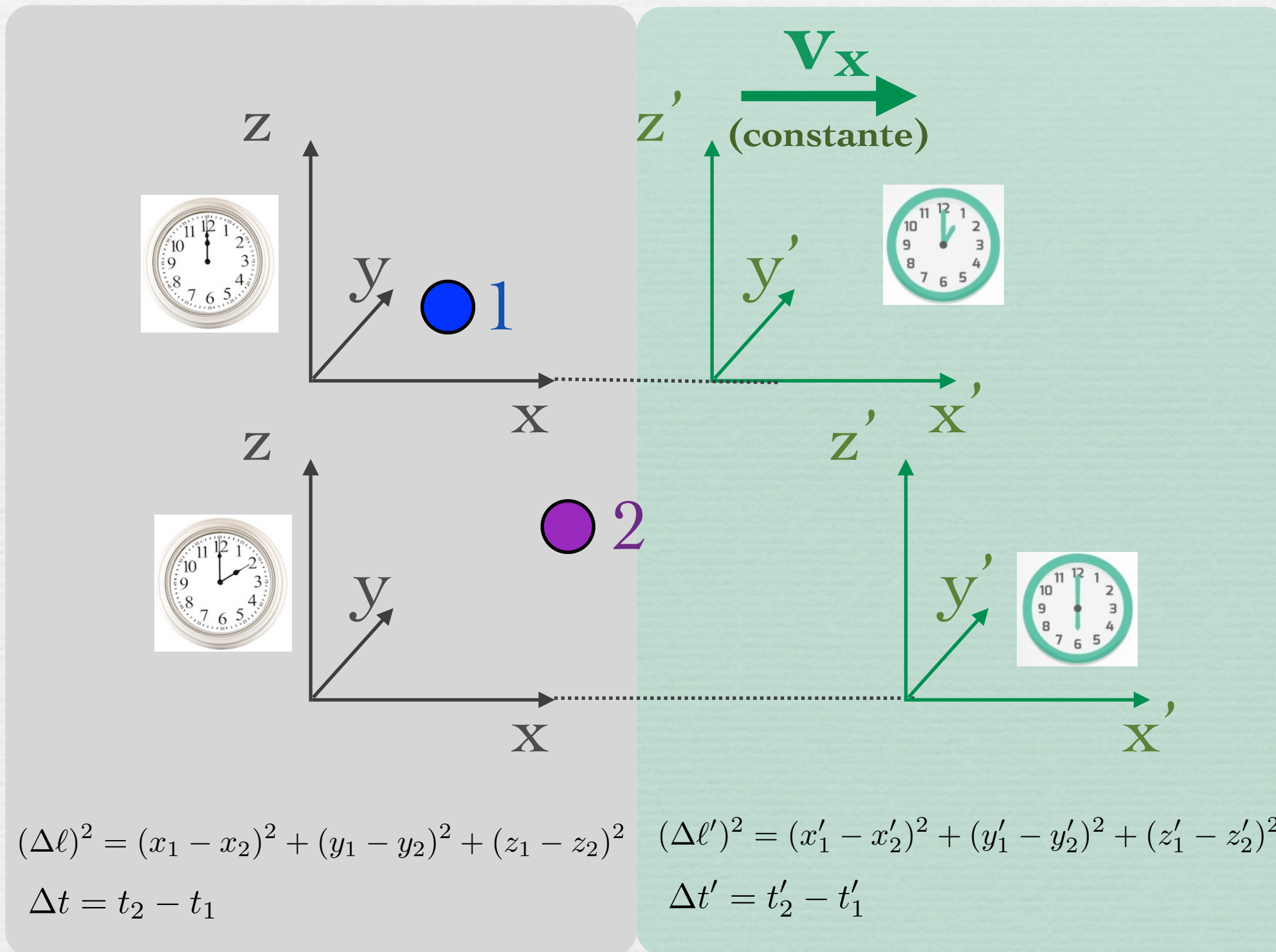


$$(\Delta \ell)^2 = (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

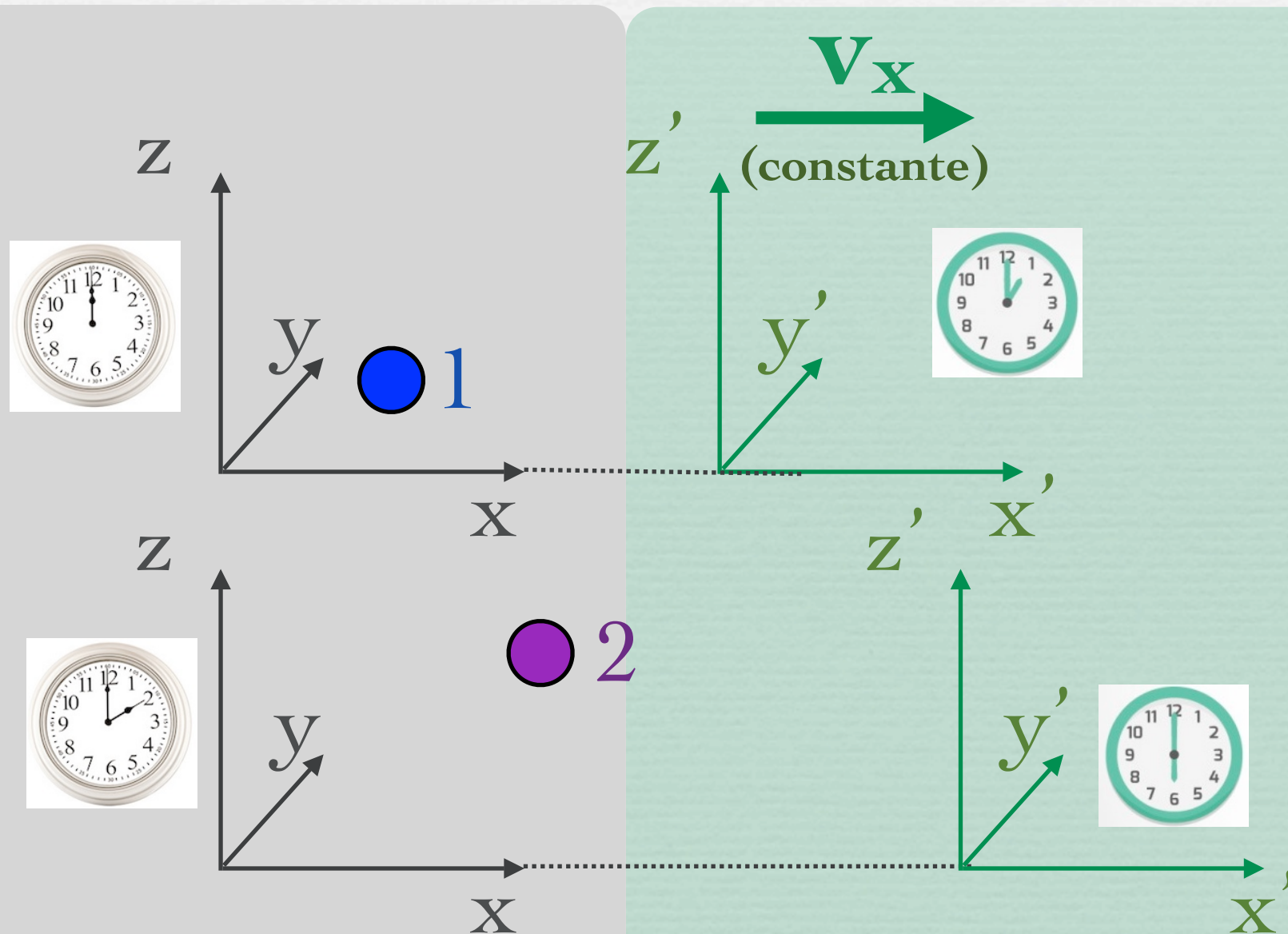
3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

Como a Transformação de Lorentz da RR rompe as noções Newtonianas de espaço e de tempo?



3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

Como a Transformação de Lorentz da RR rompe as noções Newtonianas de espaço e de tempo?



$$\begin{aligned}x' &= \gamma(x - v_x t) \\y' &= y \\z' &= z \\t' &= \gamma(t - v_x x/c^2)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\Delta \ell' &\neq \Delta \ell \\ \Delta t' &\neq \Delta t\end{aligned}$$

$$(\Delta \ell)^2 = (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2$$

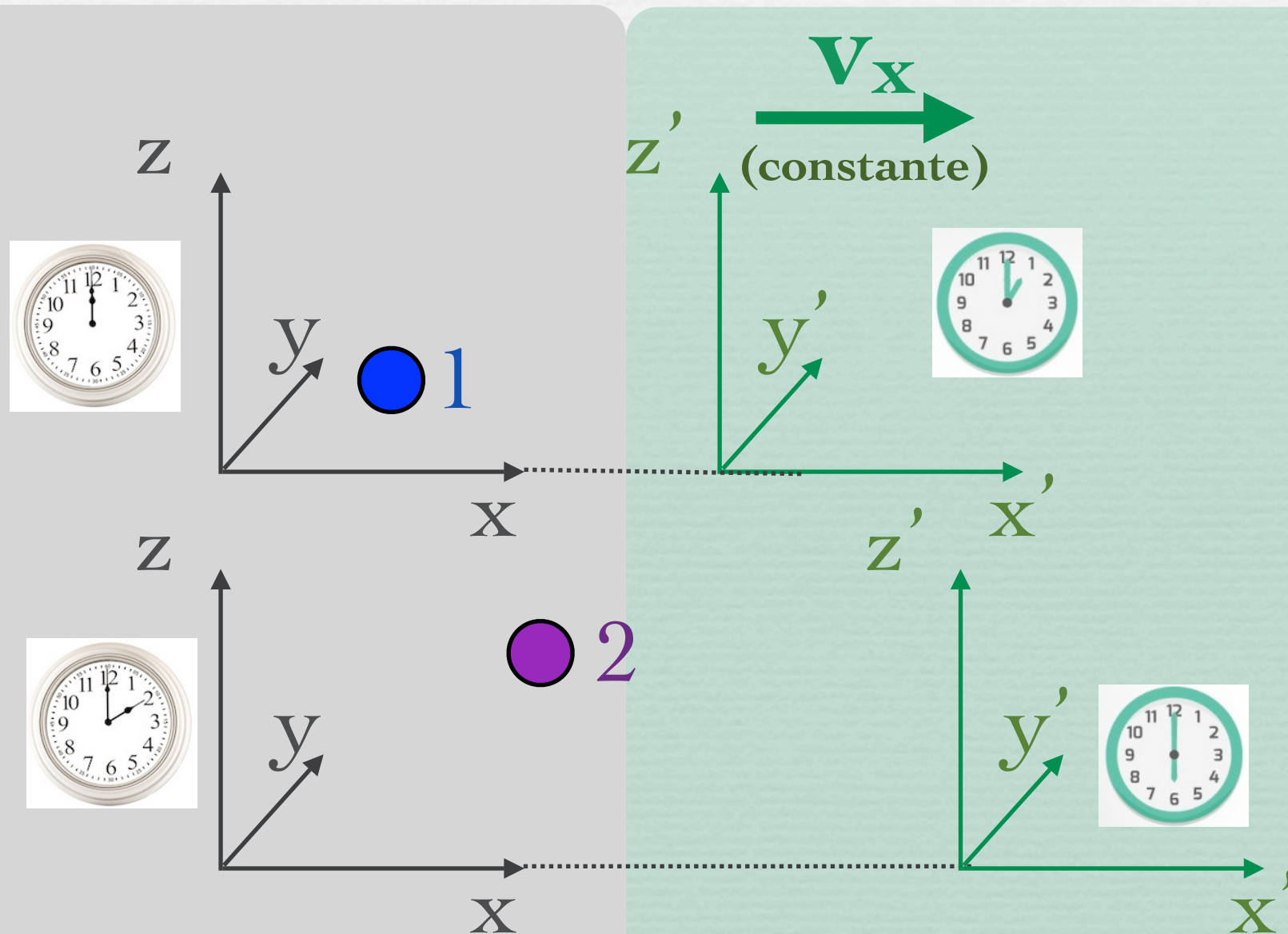
$$\Delta t = t_2 - t_1$$

$$(\Delta \ell')^2 = (x'_1 - x'_2)^2 + (y'_1 - y'_2)^2 + (z'_1 - z'_2)^2$$

$$\Delta t' = t'_2 - t'_1$$

3.2 Fundamentos da Relatividade Restrita

Como a Transformação de Lorentz da RR rompe as noções Newtonianas de espaço e de tempo?



$$\Delta \ell' \neq \Delta \ell$$
$$\Delta t' \neq \Delta t$$

Invariante:
separação entre os
eventos 1 e 2 no
espaço-tempo

$$(\Delta s)^2 = -c^2(\Delta t)^2 + (\Delta \ell)^2$$

$$(\Delta s')^2 = -c^2(\Delta t')^2 + (\Delta \ell')^2$$

$$\Delta s = \Delta s'$$

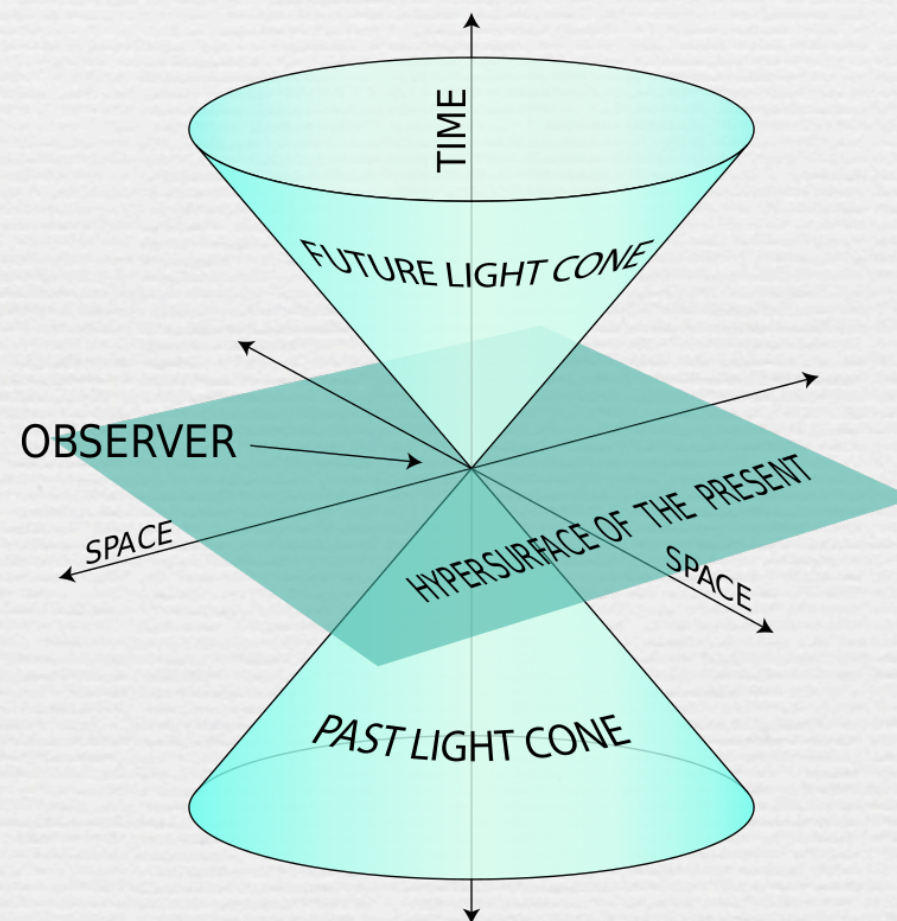
Como a Transformação de Lorentz da RR rompe as noções Newtonianas de espaço e de tempo?

Espaço-tempo quadrimensional de Minkowski



H. Minkowski

(1864-1909)

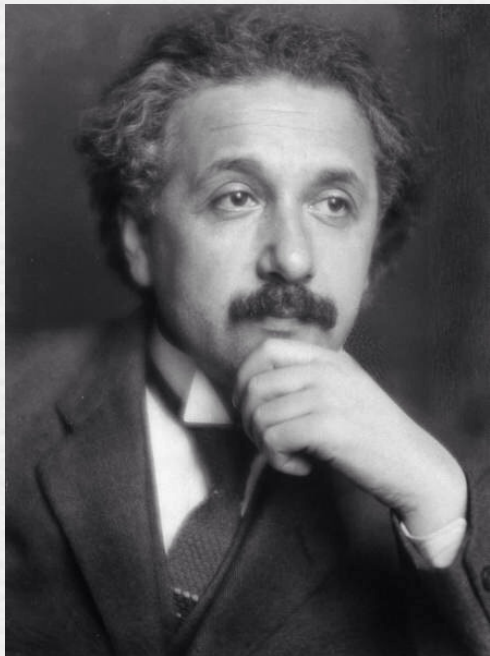


Como a Transformação de Lorentz da RR rompe as noções Newtonianas de espaço e de tempo?

simultaneidade entre dois eventos é um conceito relativo
dilatação tempo
contração Lorentz

3.3 Fundamentos da Relatividade Geral

Generalizar a RR na presença da **gravidade**.



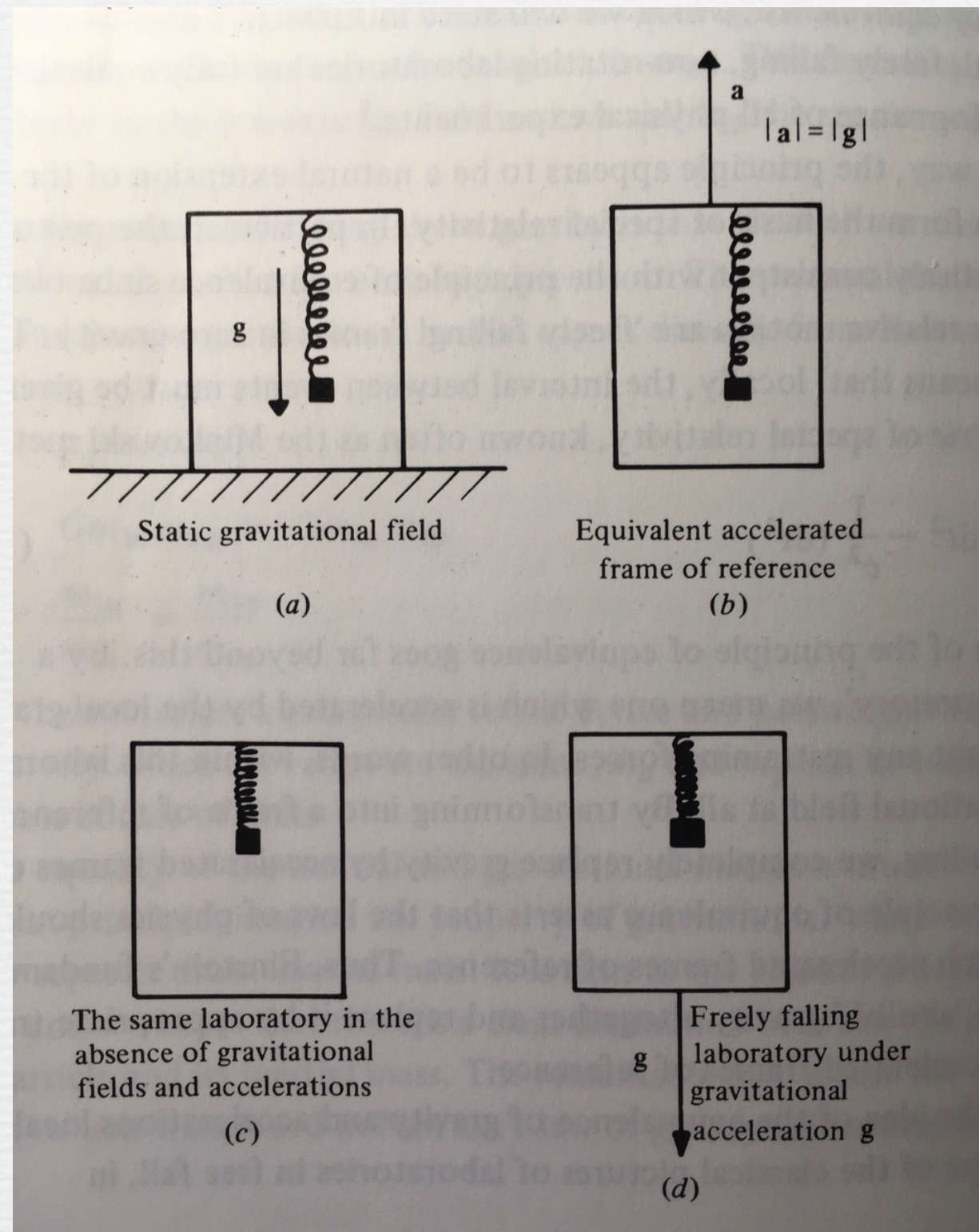
manifestação da
curvatura
do espaço-tempo

Constatação fundamental de Einstein:
“Princípio da Equivalência”.

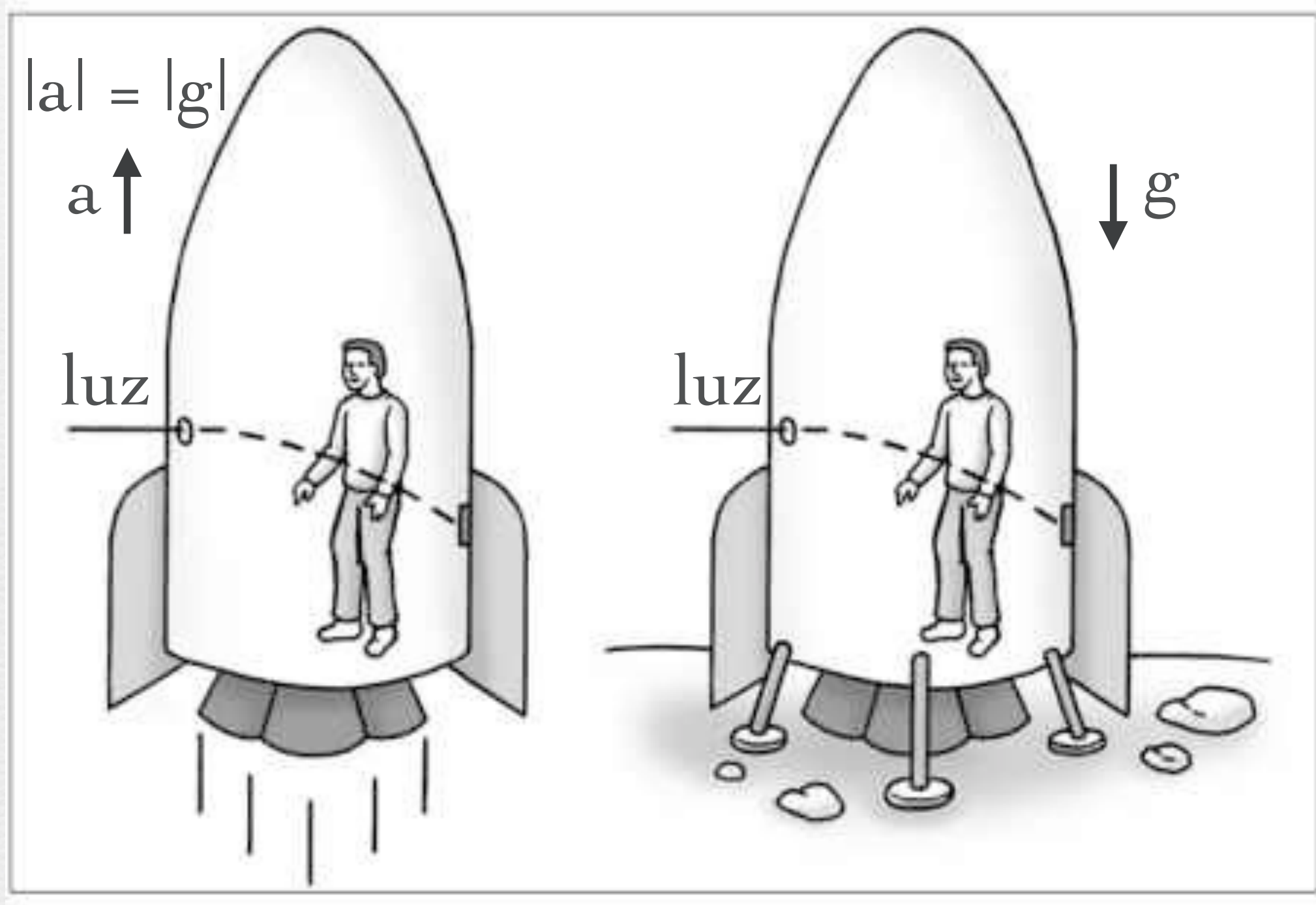
“O pensamento mais feliz da minha vida”

(“The Origins of the General Theory of Relativity”, lecture 1933)

Princípio da Equivalência



Princípio da Equivalência



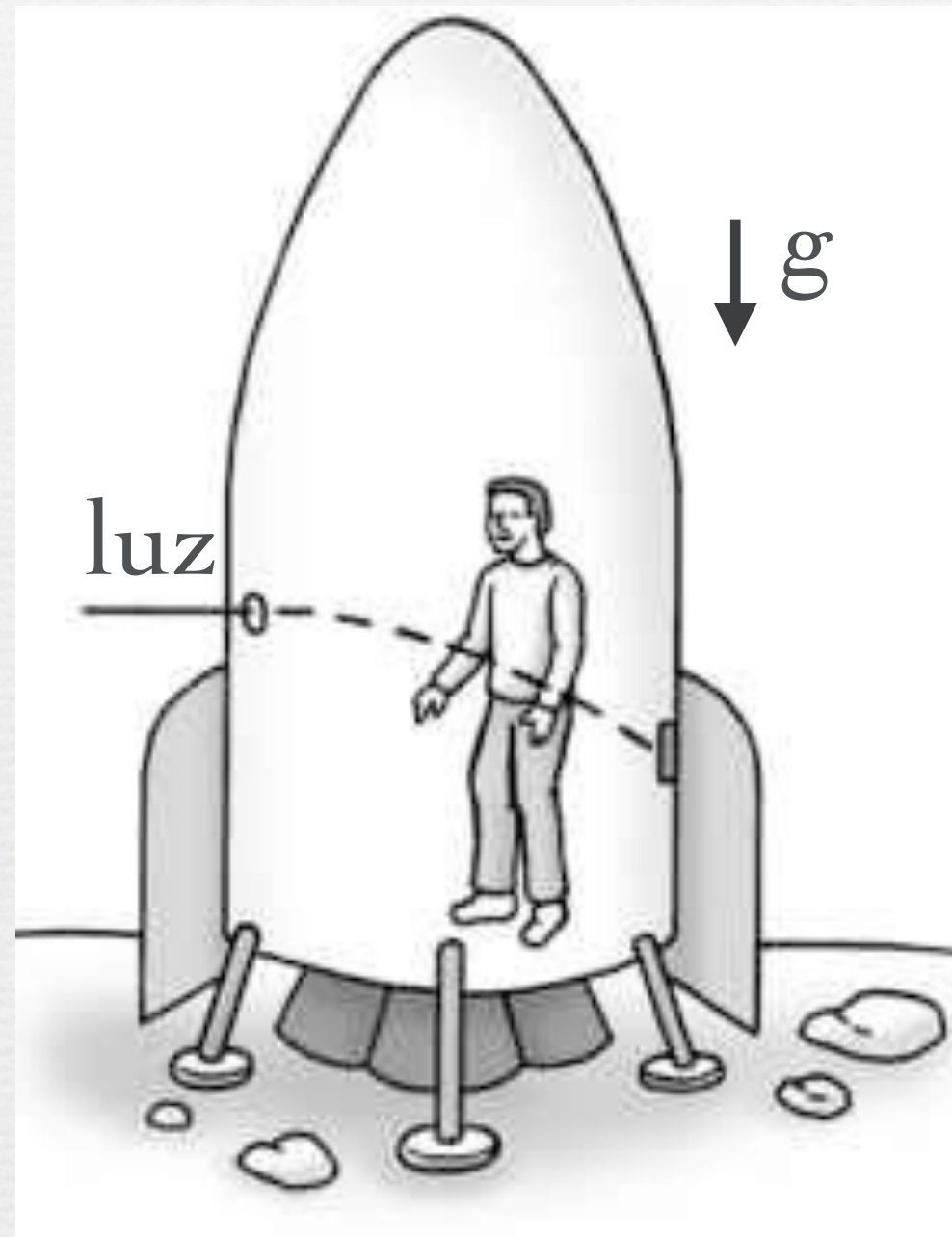
Princípio da Equivalência

Feixe de luz se encurva na presença de gravitação.

Princípio de Fermat: a luz viaja entre dois pontos do espaço através de uma trajetória que minimiza o tempo de viagem.

Considerando $c = \text{constante}$ (vácuo) e espaço Euclideano: menor tempo $\mapsto$ menor espaço $\mapsto$ reta.

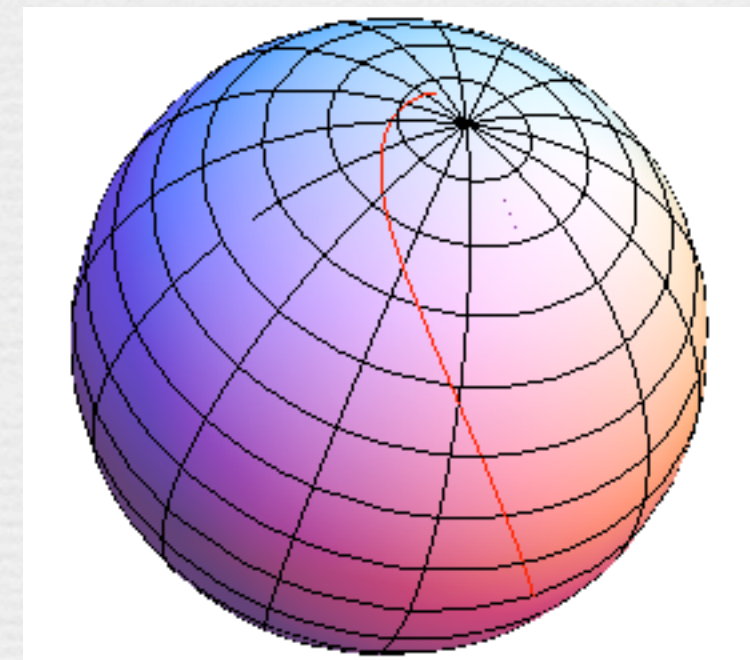
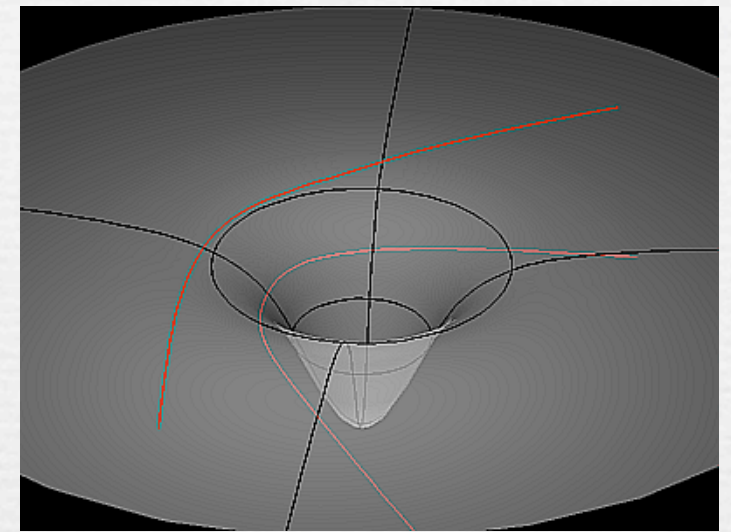
Espaço-tempo é curvo na presença de massa-energia.



Geodésica: trajetória mais curta entre dois pontos.

RG: objetos se movem seguindo a geodésica no espaço-tempo.

RG: a aceleração gravitacional de um objeto é independente de sua massa e composição.

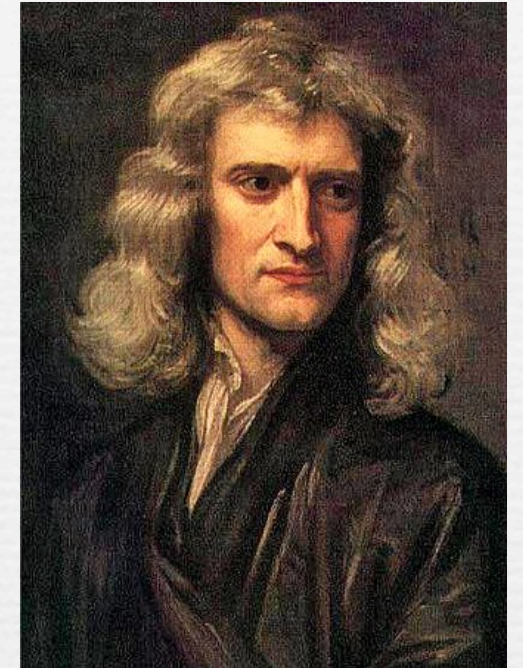


3.3 Fundamentos da Relatividade Geral

$$F = -\frac{GMm}{r^2}$$

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{\vec{F}}{m}$$

Newton:
Massa diz à gravidade como
exercer força.
A força diz à massa como
acelerar.



3.3 Fundamentos da Relatividade Geral

$$F = -\frac{GMm}{r^2}$$

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{\vec{F}}{m}$$

$$G_{\mu\nu} = \frac{8\pi G}{c^4} T_{\mu\nu}$$

Newton:

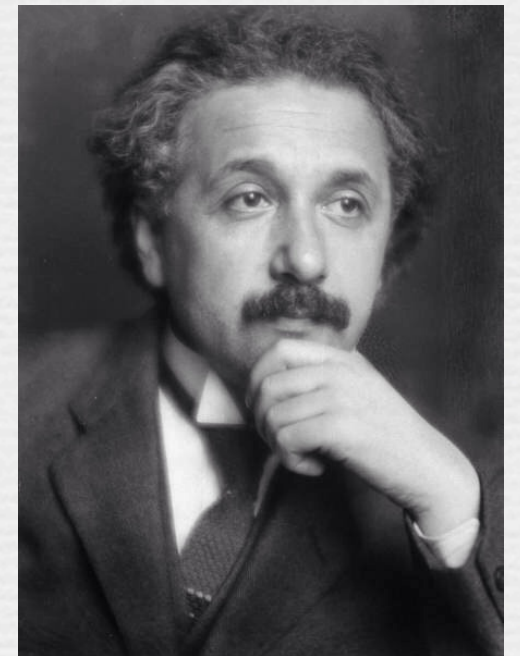
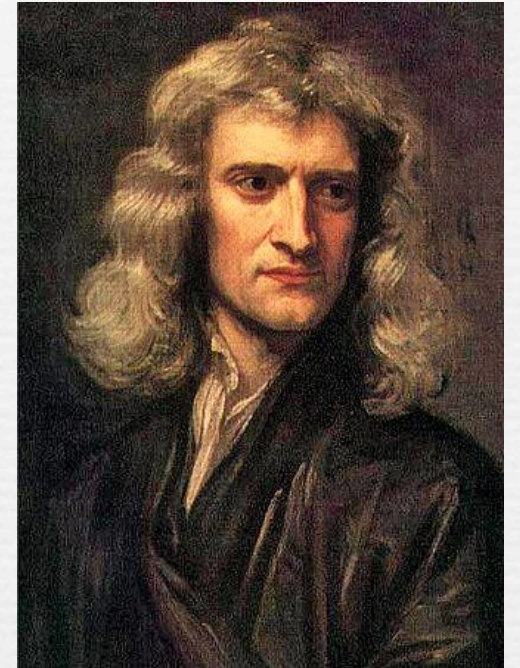
Massa diz à gravidade como exercer força.

A força diz à massa como acelerar.

Einstein:

Massa-energia diz ao espaço-tempo como curvar.

Espaço-tempo curvo diz à massa-energia como se mover.



3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura

Einstein procurou uma equação de campo que pudesse relacionar a curvatura do espaço-tempo à sua densidade de massa-energia.

$$\nabla^2 \Phi = 4\pi G \rho$$

campo vetorial



Analogia

$$G_{\mu\nu} = \frac{8\pi G}{c^4} T_{\mu\nu}$$

campo tensorial

Como podemos descrever matematicamente a curvatura do espaço-tempo?

Nota importante:

Vamos inicialmente considerar **superfícies bidimensionais de espaços com curvaturas isotrópicas e uniformes**. Depois, vamos generalizar essas superfícies para espaços de maior dimensão.

Por exemplo, a superfície bidimensional de uma esfera é dita **“2-esfera”**, e podemos visualizá-la a partir do espaço tridimensional Euclideano (uma vez que a 2-esfera pode ser inserida neste).

Nota importante:

A superfície análoga da 2-esfera em 3 dimensões é a “3-esfera”, mas não conseguimos visualizá-la, pois iria requer nossa capacidade de processar visualmente o espaço Euclideano quadrimensional, onde ela estaria inserida.

Podemos, entretanto, entender a 3-esfera analogamente à 2-esfera, como o conjunto de pontos equidistantes de um ponto central no espaço Euclideano quadrimensional.

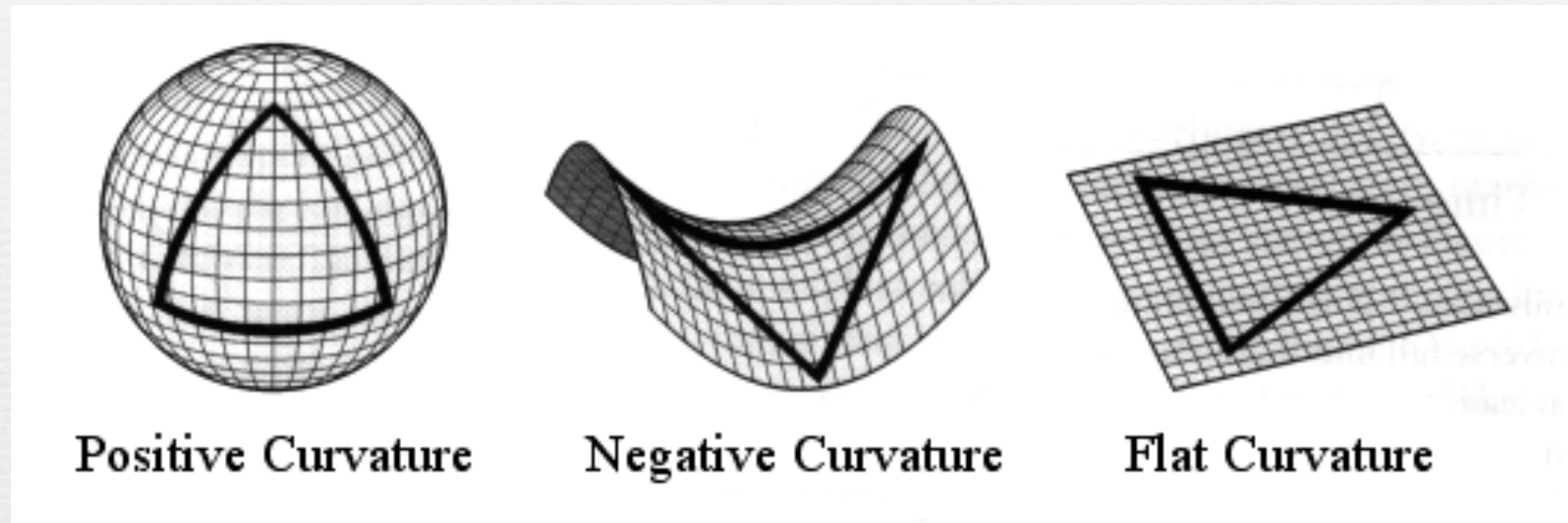
Nota importante:

A **2-esfera** e seus análogos em maiores dimensões têm **curvatura positiva**.

Os únicos outros espaços que possuem curvatura isotrópica e uniforme são os **espaços planos Euclidianos**, de **curvatura nula**, e os espaços com **curvatura negativa**: o **2-hiperbolóide** e seus análogos em maiores dimensões.

3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura

Sejam α , β e γ os ângulos internos de um triângulo sobre a superfície bidimensional.



Positive Curvature

Negative Curvature

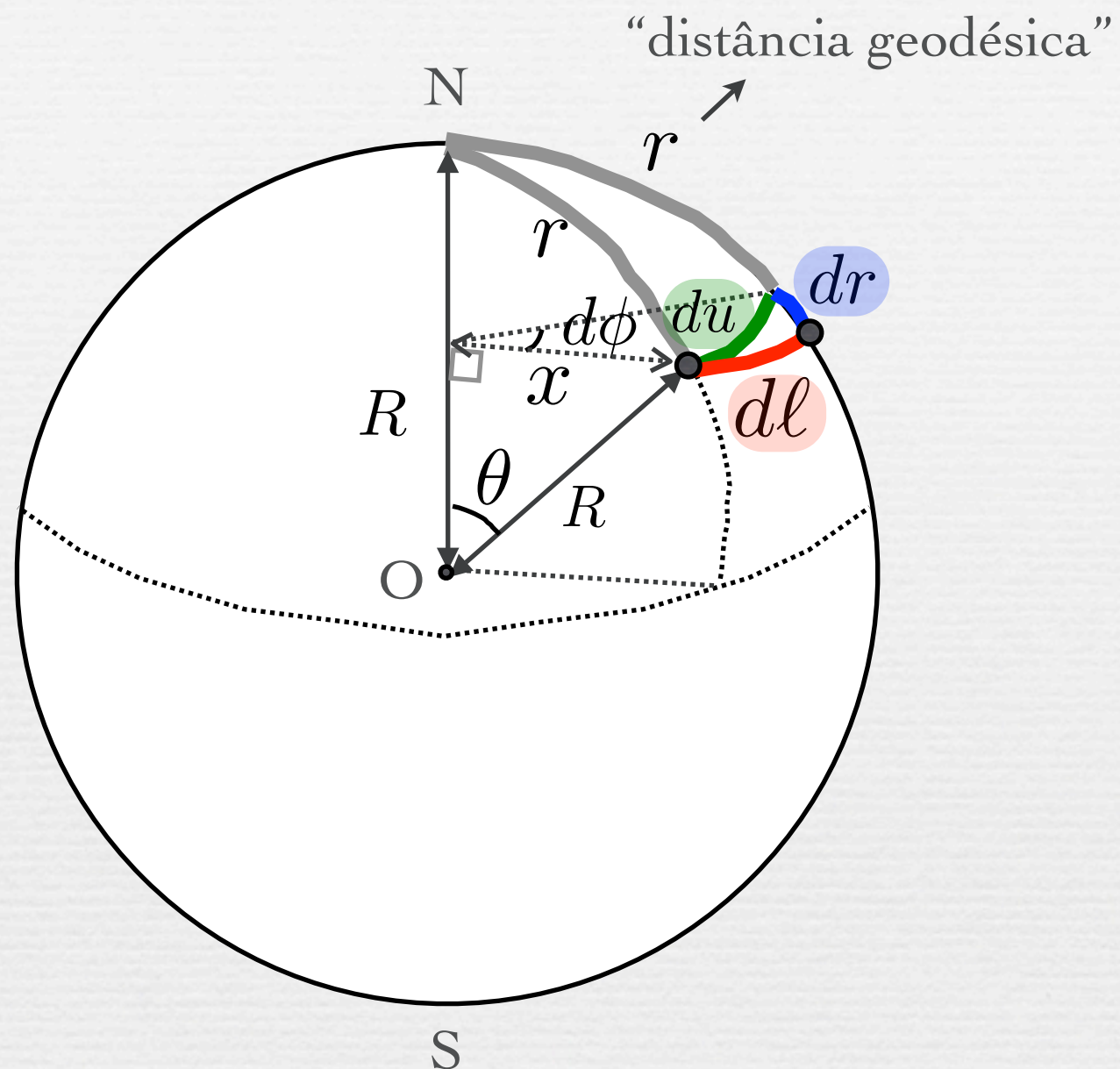
Flat Curvature

$$\alpha + \beta + \gamma = \pi + \frac{A}{r^2}$$

$$\alpha + \beta + \gamma = \pi - \frac{A}{r^2}$$

$$\alpha + \beta + \gamma = \pi$$

3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura



2-Esfera: superfície com curvatura positiva.

$$d\ell^2 = dr^2 + du^2$$

$$d\ell^2 = dr^2 + R^2 \sin^2(r/R) d\phi^2$$

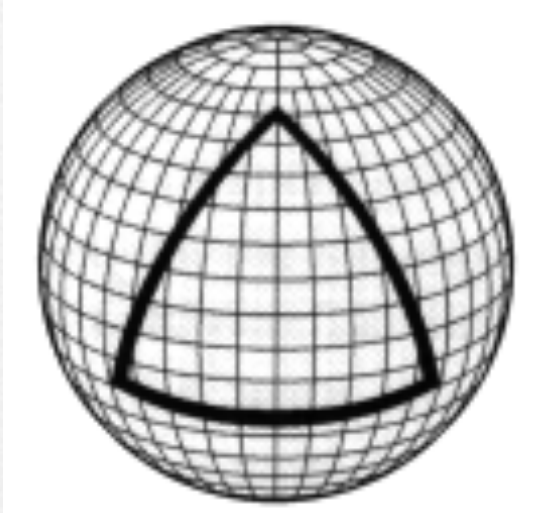
“métrica”

$$\theta = \frac{r}{R}$$

$$x = R \sin(r/R)$$

$$du = x d\phi = R \sin(r/R) d\phi$$

3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura

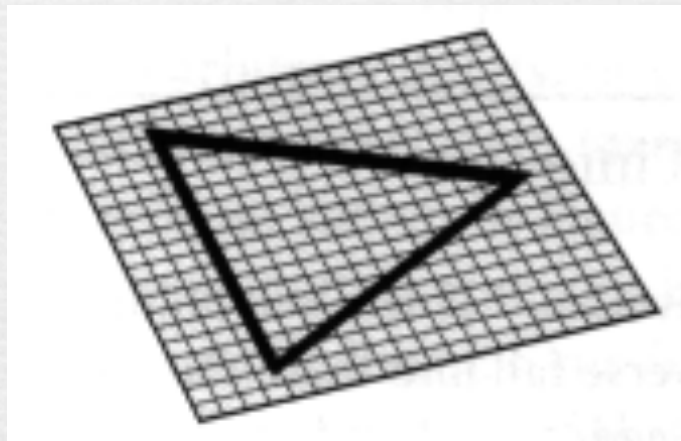


$$d\ell^2 = dr^2 + R^2 \sin^2(r/R) d\theta^2$$

$$\ell_{\max} = \phi R \quad (\text{antípodas da esfera})$$

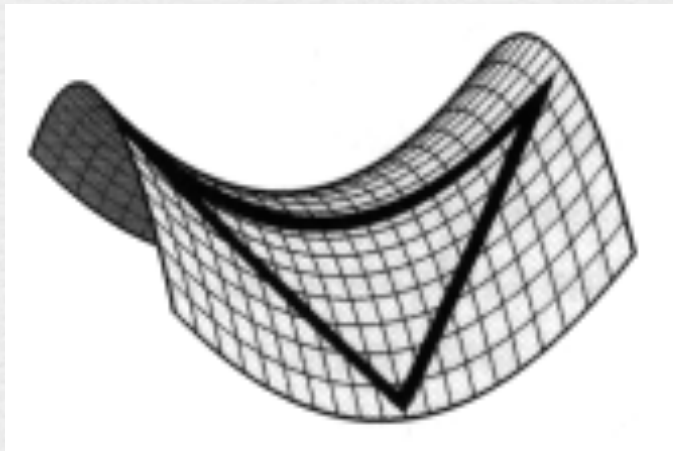
$$A_{\text{esfera}} = 4\pi R^2$$

Superfície de curvatura positiva uniforme tem área finita.



$$d\ell^2 = dr^2 + du^2$$

Plano: sem limite máximo de distância, área infinita.



$$d\ell^2 = dr^2 + R^2 \sinh^2(r/R) d\theta^2$$

Superfície de curvatura negativa uniforme: sem limite máximo de distância, área infinita.

Extensão para (“hiper”)superfícies tridimensionais, com curvatura homogênea e isotrópica.

Fazemos uma analogia com a métrica do **espaço Euclidiano plano** ($k = 0$):

$$d\ell^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2 \quad (\text{coordenadas cartesianas})$$

$$d\ell^2 = dr^2 + r^2[d\theta^2 + \sin^2(\theta)d\phi^2] \quad (\text{coordenadas esféricas})$$



3-esfera ($k = +1$):

$$d\ell^2 = dr^2 + R^2 \sin^2(r/R)[d\theta^2 + \sin^2(\theta)d\phi^2]$$

3-hiperbolóide ($k = -1$):

$$d\ell^2 = dr^2 + R^2 \sinh^2(r/R)[d\theta^2 + \sin^2(\theta)d\phi^2]$$

As únicas 3 métricas possíveis para hipersuperfícies (3D) com curvatura homogênea e isotrópica podem ser escritas de forma compacta como:

$$d\ell^2 = dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2$$

$$d\Omega^2 \equiv d\theta^2 + \sin^2(\theta) d\phi^2$$

$$S_\kappa(r) = \begin{cases} R \sin(r/R) & (\kappa = +1) \\ r & (\kappa = 0) \\ R \sinh(r/R) & (\kappa = -1) \end{cases}$$

3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura

$$d\ell^2 = dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2$$

$$d\Omega^2 \equiv d\theta^2 + \sin^2(\theta) d\phi^2$$

$$S_\kappa(r) = \begin{cases} R \sin(r/R) & (\kappa = +1) \\ r & (\kappa = 0) \\ R \sinh(r/R) & (\kappa = -1) \end{cases}$$

Limites:

$$r \ll R :$$

$$S_\kappa \approx r \quad (\forall \kappa)$$

$$\kappa = 0 \text{ or } \kappa = -1 :$$

$$\lim_{r \rightarrow \infty} S_\kappa(r) = \infty$$

$$\kappa = +1 :$$

$$S_{\max} = R \quad (\text{em } r/R = \pi/2)$$

$$S_{\min} = 0 \quad (\text{em } r/R = \pi)$$

3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura

$$d\ell^2 = dr^2 + S_\kappa^2(r)d\Omega^2$$

$$d\Omega^2 \equiv d\theta^2 + \sin^2(\theta)d\phi^2$$

$$S_\kappa(r) = \begin{cases} R \sin(r/R) & (\kappa = +1) \\ r & (\kappa = 0) \\ R \sinh(r/R) & (\kappa = -1) \end{cases}$$

Sistema de coordenadas
 (r, θ, ϕ)

3.4 Conceitos de Métrica e Curvatura

$$d\ell^2 = dr^2 + S_\kappa^2(r)d\Omega^2$$

$$d\Omega^2 \equiv d\theta^2 + \sin^2(\theta)d\phi^2$$

$$S_\kappa(r) = \begin{cases} R \sin(r/R) & (\kappa = +1) \\ r & (\kappa = 0) \\ R \sinh(r/R) & (\kappa = -1) \end{cases}$$

Sistema de coordenadas
 (r, θ, ϕ)

$$x \equiv S_\kappa(r)$$

Sistema de coordenadas
 (x, θ, ϕ)

$$d\ell^2 = \frac{dx^2}{1 - \kappa x^2/R^2} + x^2 d\Omega^2$$

3.5 Métrica de FLRW

Na seção anterior, vimos como expressar a **métrica (separação entre dois pontos) de espaços tridimensionais** de curvatura homogênea e isotrópica.

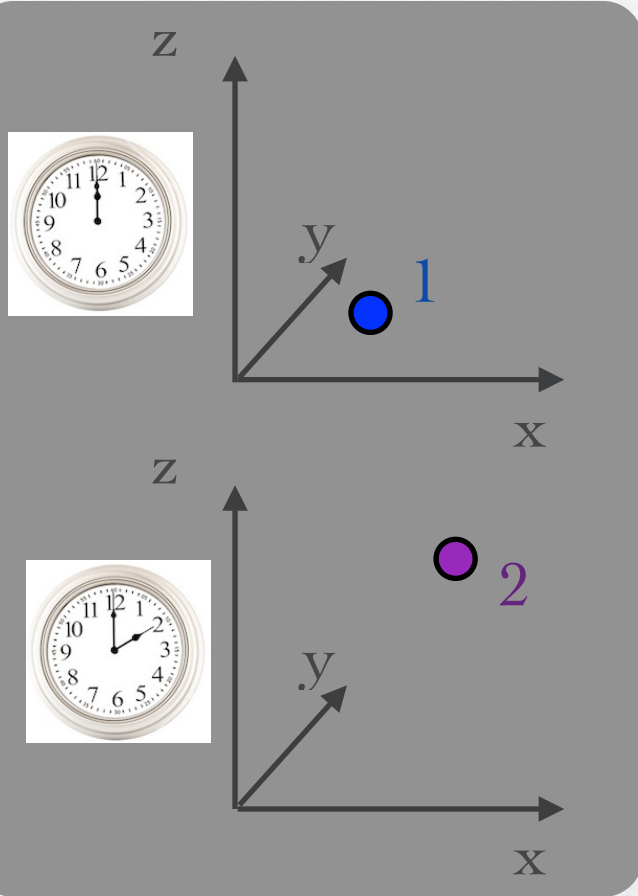
Na **RR** e **RG**, ao invés da separação entre pontos num espaço 3D, precisamos considerar a **separação entre dois eventos em 4D**.

RR: espaço-tempo 4D (“plano”), **métrica de Minkowski**.

RG + hom. e isot.: espaço-tempo quadrimensional (“curvo”), **métrica de FLRW**.

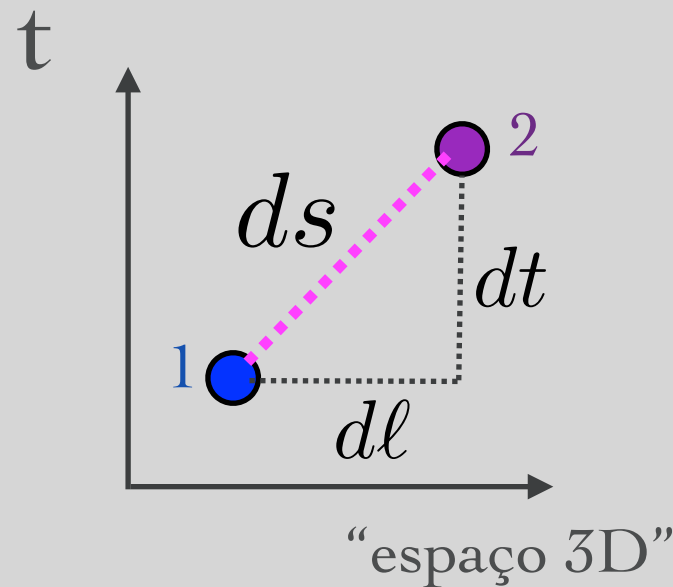
3.5 Métrica de FLRW

RR: separação no espaço-tempo entre dois eventos, 1 e 2.



Usaremos as coordenadas esféricas para a parte espacial:

$$d\ell^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2 \longrightarrow d\ell^2 = dr^2 + r^2[d\theta^2 + \sin^2(\theta)d\phi^2]$$



Evento 1: (t, r, θ, ϕ)

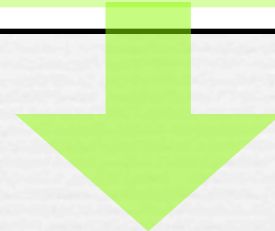
Evento 2:
 $(t + dt, r + dr, \theta + d\theta, \phi + d\phi)$

métrica de Minkowski

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$

métrica de Minkowski

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$



componente espacial é Euclideana

métrica de Minkowski

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$

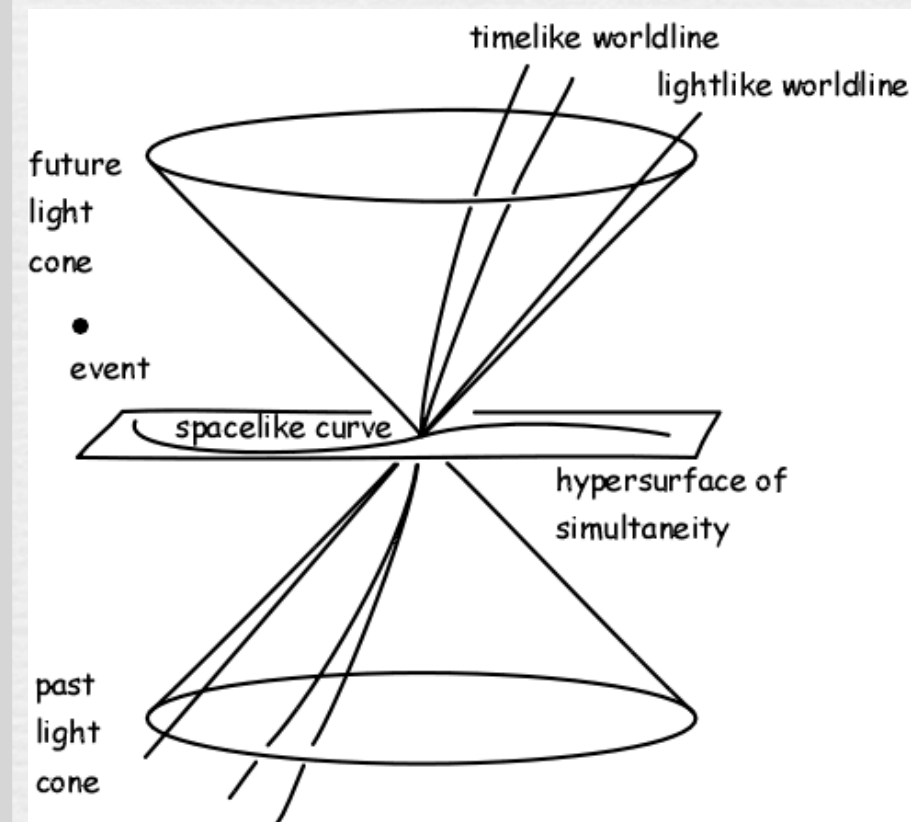
$(-, +, +, +)$ (assinatura da métrica - convenção)

$$ds^2 = \begin{cases} < 0 & \text{("time-like")} \\ = 0 & \text{("null") "light-like"} \\ > 0 & \text{("space-like")} \end{cases}$$

(convenção de Einstein)

$$ds^2 = \sum_{\mu\nu} g_{\mu\nu} dx^\mu dx^\nu \equiv g_{\mu\nu} dx^\mu dx^\nu$$

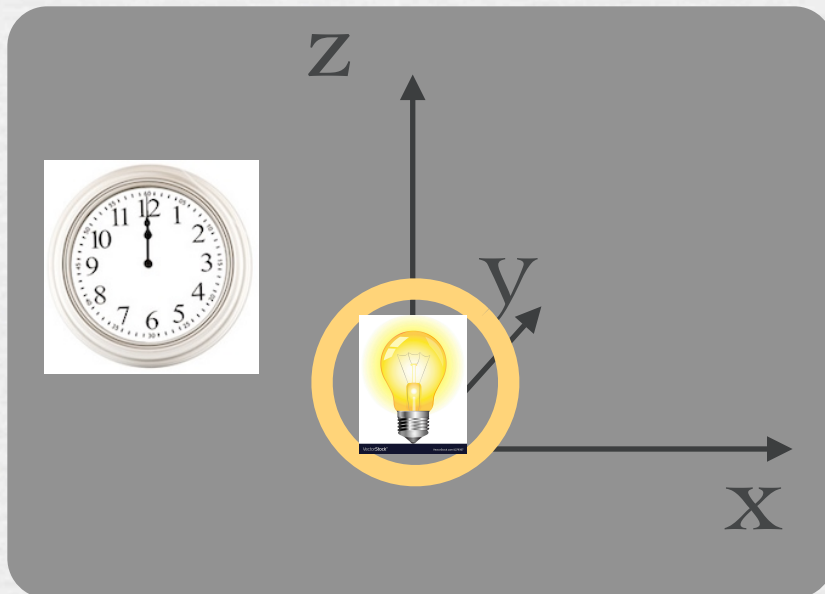
$$g_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (\text{tensor métrico})$$



métrica de Minkowski

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$

$$c^2 t^2 = x^2 + y^2 + z^2$$



Fóton: $ds^2 = 0$

A trajetória do fóton é uma geodésica nula no espaço-tempo 4D.

↓
Cada segmento ds da trajetória é nulo.

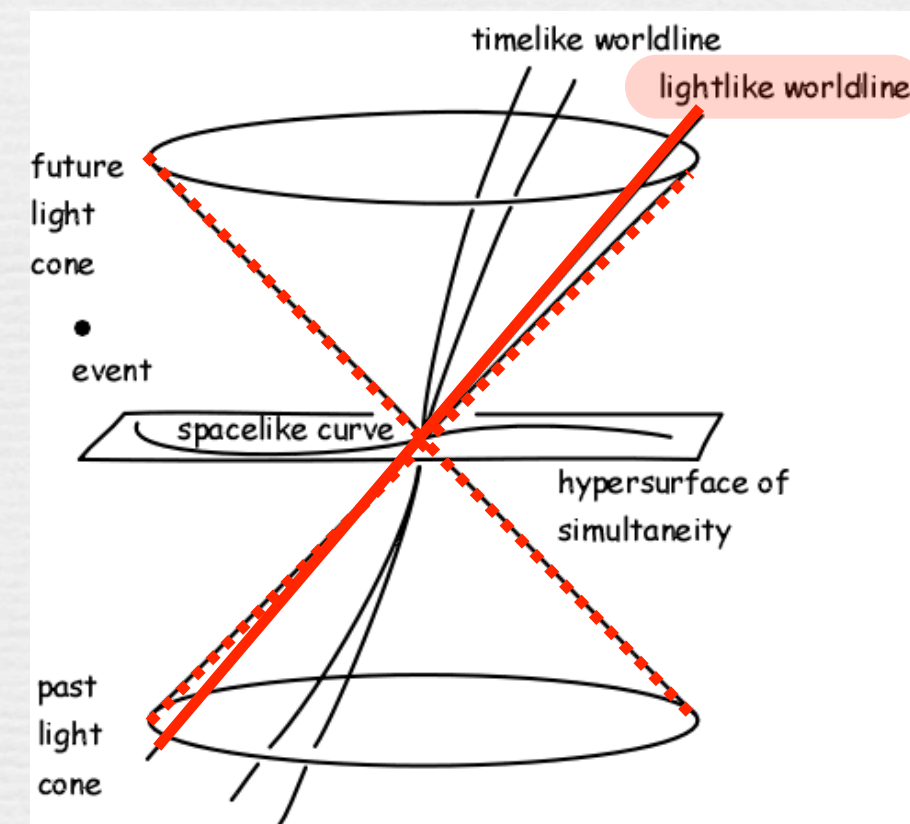
métrica de Minkowski

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$

Fóton: $ds^2 = 0$

Trajectoria radial: $d\Omega = 0$
($\theta, \phi = \text{const}$)

$$c^2 dt^2 = dr^2 \Rightarrow \frac{dr}{dt} = \pm c$$



métrica de Minkowski

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$

Espaço-tempo com curvatura homogênea e isotrópica que pode expandir ou contrair:

Friedmann–Lemaître–Robertson–Walker

métrica de FLRW

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + a(t)^2 [dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2]$$

Fator de escala

$$a(t_0) \equiv 1$$

$$S_\kappa(r) = \begin{cases} R_0 \sin(r/R_0) & (\kappa = +1) \\ r & (\kappa = 0) \\ R_0 \sinh(r/R_0) & (\kappa = -1) \end{cases}$$

(t=0)

3.5 Métrica de FLRW

métrica de FLRW

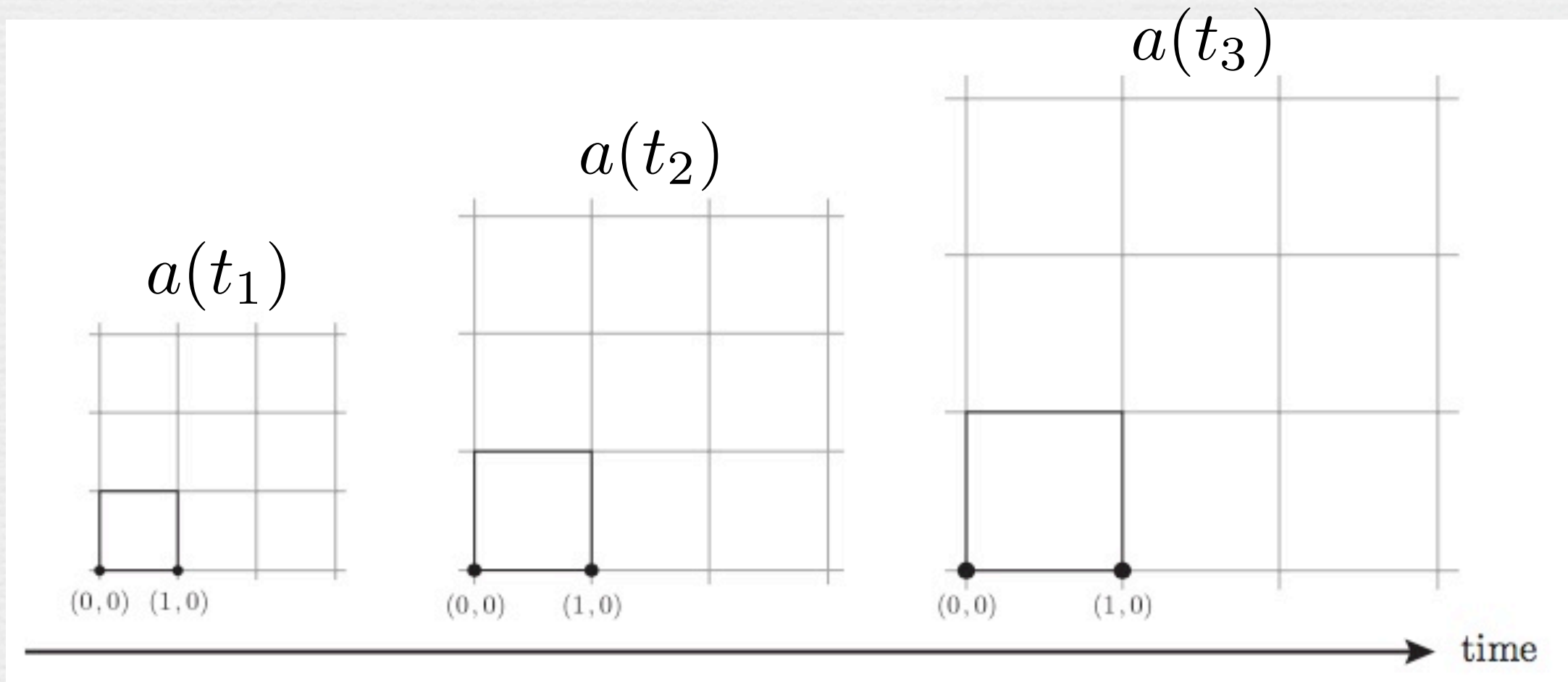
$$ds^2 = -c^2 dt^2 + a(t)^2 [dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2]$$

tempo “cósmico” ou “próprio”

Tempo medido por um referencial que observa o universo expandindo de forma uniforme e isotrópica ao seu redor.

coordenadas “comóveis” ou “próprias” (r, θ, ϕ)

As coordenadas comóveis de um dado ponto são constantes num universo expandindo de forma homogênea e isotrópica.



3.5 Métrica de FLRW

métrica de FLRW

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + a(t)^2 [dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2]$$

tempo “cósmico” ou “próprio”

Tempo conforme: $d\eta = \frac{dt}{a(t)}$

Fatorização da métrica de FLRW:

$$ds^2 = a(\eta)^2 [-c^2 d\eta^2 + dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2]$$

Fator de escala
(reparametrizado)

métrica de Minkowski estática
(pois as variáveis são comóveis)

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$

3.5 Métrica de FLRW

Ao transformarmos para o tempo conforme, como a luz viaja na geodésica nula ($ds = 0$), sua propagação no espaço-tempo de FLRW é matematicamente a mesma que no espaço-tempo de Minkowski.

Tempo conforme: $d\eta = \frac{dt}{a(t)}$

Fatorização da métrica de FLRW:

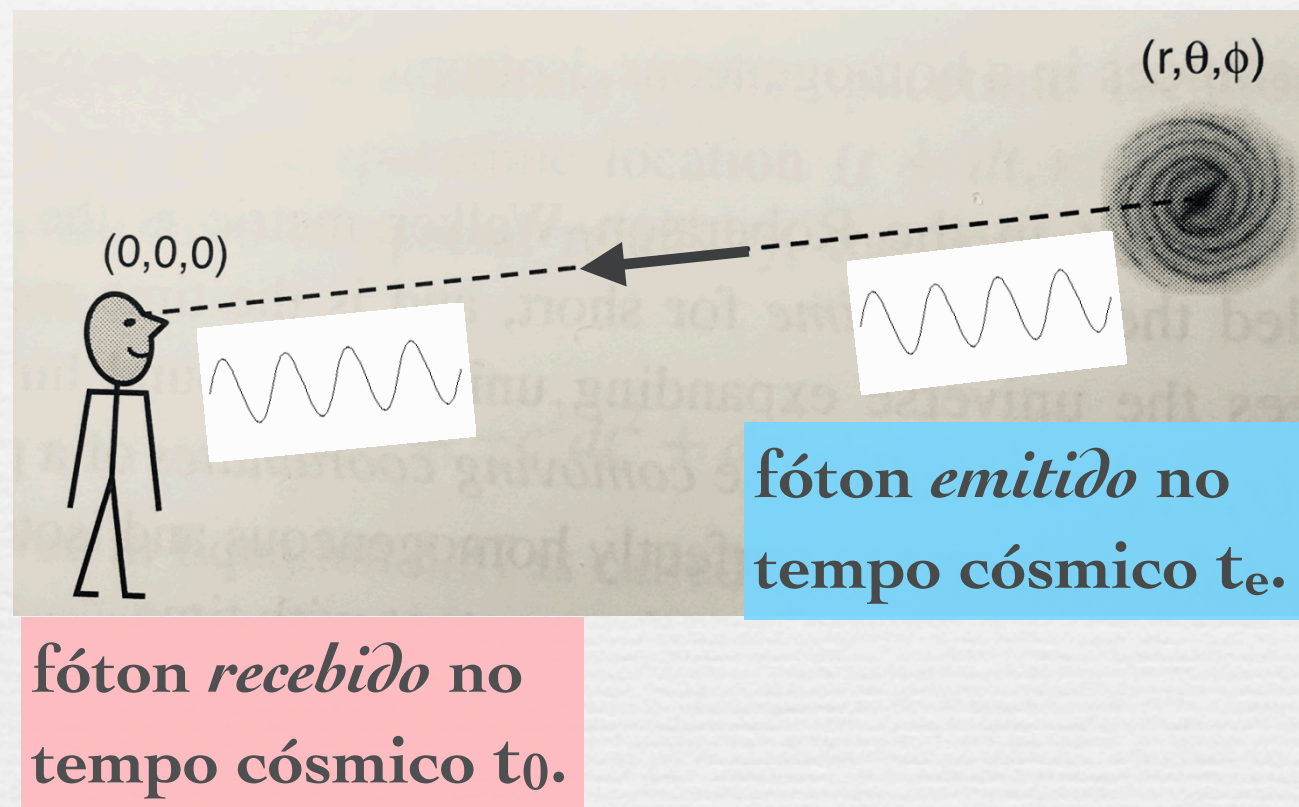
$$ds^2 = a(\eta)^2 [-c^2 d\eta^2 + dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2]$$

Fator de escala
(reparametrizado)

métrica de Minkowski estática
(pois as variáveis são comóveis)

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dr^2 + r^2 d\Omega^2$$

3.6 Distância Própria



Qual a distância entre a galáxia e o observador, considerando que o Universo está em **expansão**?

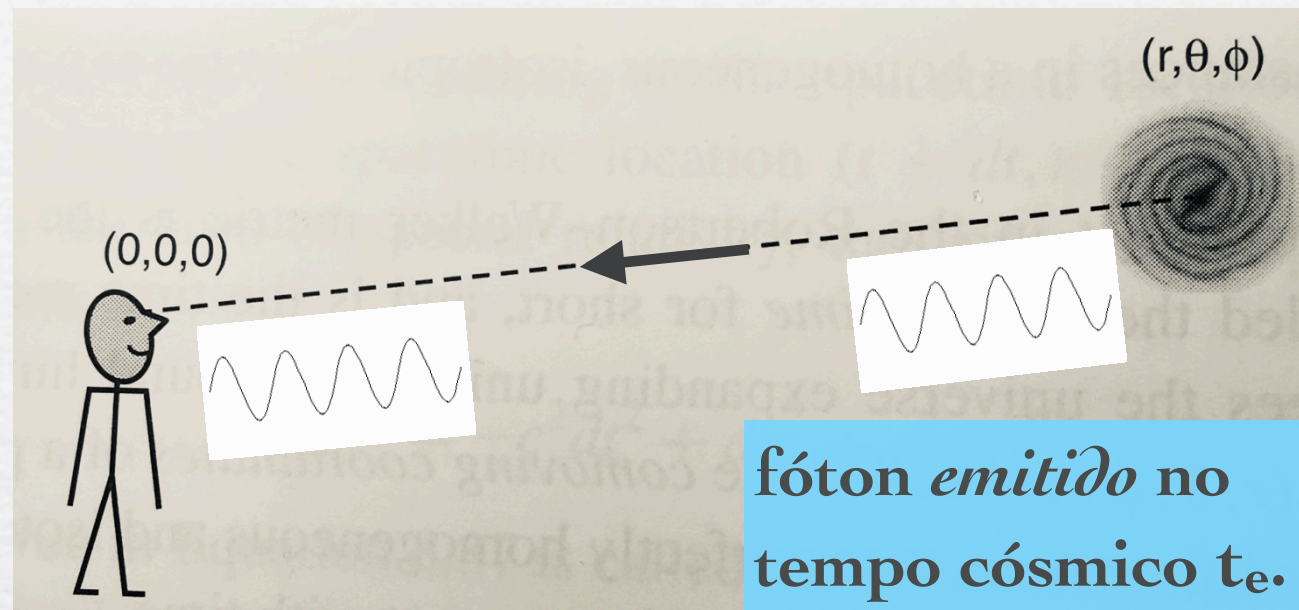
A distância entre dois pontos aumenta com o tempo.

Precisamos **especificar o tempo** que estabelece a distância correta.

3.6 Distância Própria

Distância própria: $d_p(t)$ →

Comprimento da
geodésica espacial entre
dois pontos quando o
fator de escala é $a(t)$.



fóton *recebido* no
tempo cósmico t_0 .

$(\theta, \phi = \text{const})$

Métrica de FLRW **para um t fixo:**

$$ds^2 = a(t)^2 [dr^2 + S_\kappa^2(r) d\Omega^2]$$

Ao longo da geodésica espacial percorrida pelo fóton,
os ângulos são os mesmos, logo a métrica de FLRW
para um t fixo se reduz à:

$$ds = a(t) dr$$

3.6 Distância Própria

Integrando ao longo da coordenada comóvel radial, obtemos a distância própria **num tempo t fixo**:


$$d_p(t) = a(t) \int_0^r dr = a(t)r$$

3.6 Distância Própria

Integrando ao longo da coordenada comóvel radial, obtemos a distância própria **num tempo t fixo**:

$$d_p(t) = a(t)r \longrightarrow$$

Nota: r é uma coordenada comóvel, i.e., **constante** durante toda a expansão.

$$r = \frac{d_p(t)}{a(t)} = \text{const}$$

3.6 Distância Própria

Integrando ao longo da coordenada comóvel radial, obtemos a distância própria **num tempo t fixo**:

$$d_p(t) = a(t)r \longrightarrow \text{Nota: } r \text{ é uma coordenada comóvel, i.e., constante durante toda a expansão.}$$
$$r = \frac{d_p(t)}{a(t)} = \text{const}$$

Qual é a taxa de mudança da distância própria entre dois pontos?

$$\frac{d[d_p(t)]}{dt} \equiv \dot{d}_p(t) \equiv v_p(t) \longrightarrow \dot{d}_p = \dot{a}r = \left(\frac{\dot{a}}{a}\right) d_p$$

3.6 Distância Própria

Integrando ao longo da coordenada comóvel radial, obtemos a distância própria **num tempo t fixo**:

$$d_p(t) = a(t)r \longrightarrow \text{Nota: } r \text{ é uma coordenada comóvel, i.e., constante durante toda a expansão.}$$
$$r = \frac{d_p(t)}{a(t)} = \text{const}$$

Qual é a taxa de mudança da distância própria entre dois pontos?

$$\frac{d[d_p(t)]}{dt} \equiv \dot{d}_p(t) \equiv v_p(t) \longrightarrow \dot{d}_p = \dot{a}r = \left(\frac{\dot{a}}{a}\right) d_p$$

Constante de Hubble

$$H_0 \equiv \left(\frac{\dot{a}}{a}\right)_{t=t_0}$$

Para o tempo atual (hoje), $t = t_0$, temos:

$$v_p(t_0) = H_0 d_p(t_0)$$

3.6 Distância Própria

Num universo em expansão homogênea e isotrópica, **velocidade de recessão de uma galáxia** (associada ao fundo em expansão) aumenta linearmente com a distância própria entre o observador e a galáxia observada (*velocidade e distância avaliadas hoje*).



Constante de Hubble

$$H_0 \equiv \left(\frac{\dot{a}}{a} \right)_{t=t_0}$$

$$H_0 = 68 \pm 2 \text{ km/s Mpc}^{-1}$$

Para o tempo atual (hoje), $t = t_0$, temos:

$$v_p(t_0) = H_0 d_p(t_0)$$

3.6 Distância Própria

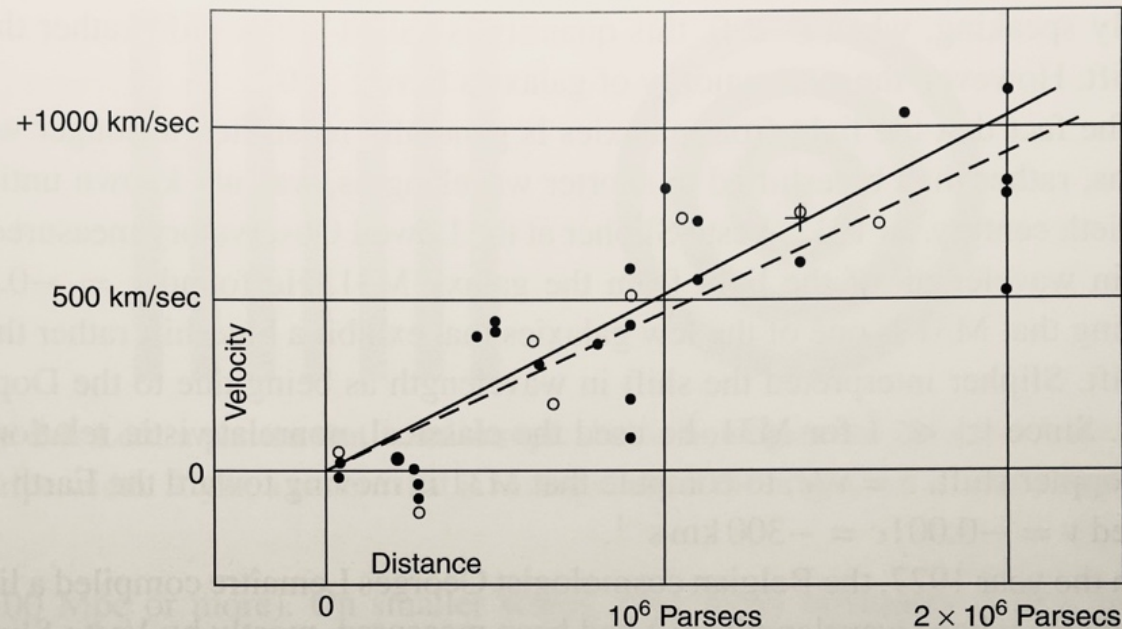


Figure 2.4 Edwin Hubble's original plot of the relation between radial velocity (assuming the formula $v = cz$) and distance. [Hubble 1929, *PNAS*, **15**, 168]

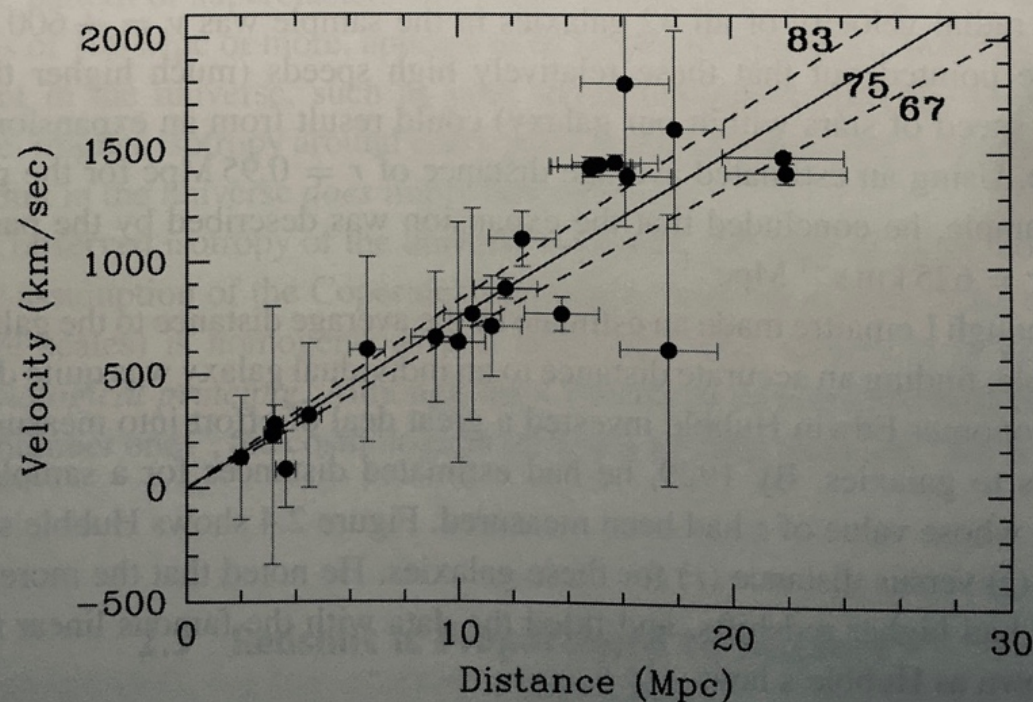


Figure 2.5 A more recent version of Hubble's plot, showing cz versus distance. In this case, the galaxy distances have been determined using Cepheid variable stars as standard candles, as described in Section 6.4. [Freedman *et al.* 2001, *ApJ*, **553**, 47]

← Diagrama de Hubble

Para o tempo atual
(hoje), $t = t_0$, temos:

$$v_p(t_0) = H_0 d_p(t_0)$$

Constante de Hubble

$$H_0 \equiv \left(\frac{\dot{a}}{a} \right)_{t=t_0}$$

$$H_0 = 68 \pm 2 \text{ km/s Mpc}^{-1}$$

Notas:

Igualando a velocidade de recessão à velocidade da luz (c):

$$v_p(t_0) = H_0 d_p(t_0) = c \quad \longrightarrow$$

Distância de Hubble

$$d_H(t_0) \equiv \frac{c}{H_0}$$

$$d_H(t_0) = 4380 \pm 130 \text{ Mpc}$$

Galáxias mais distantes (de nós) do que esse valor recedem com **velocidade maior do que a da luz**.

Notas:

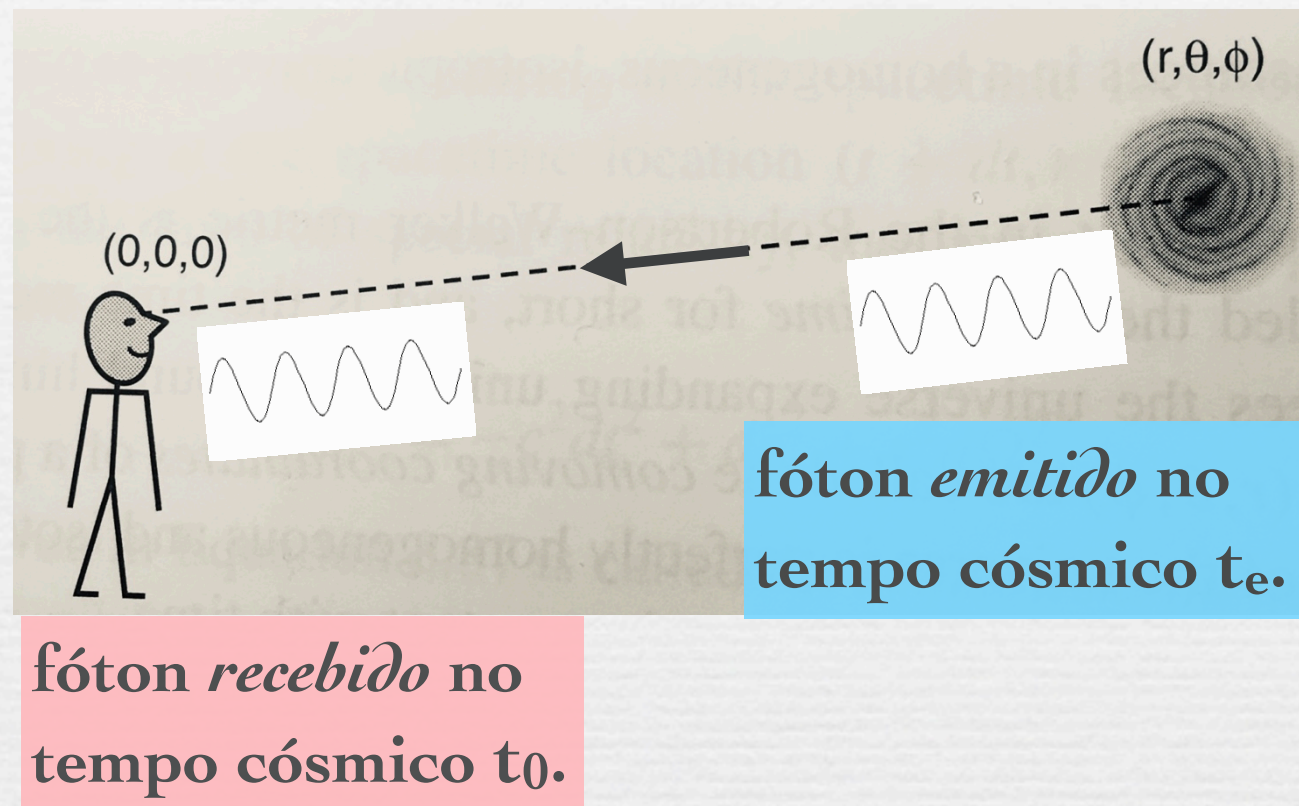
Galáxias mais distantes (de nós) do que a distância de Hubble recedem com **velocidade maior do que a da luz**.

Este resultado **não** está em conflito com a **relatividade geral**: é permissível que dois pontos se afastem com velocidade maior do que a luz **devido à expansão do espaço**.

Na **relatividade restrita**, o espaço é estático e dois objetos massivos não podem atingir velocidade relativa (entre ambos) que seja maior do que a velocidade da luz.

3.6 Distância Própria

Distância própria: $d_p(t)$



Uma galáxia observada hoje está a uma distância própria dada por:

$$d_p(t_0) = a(t_0)r = r$$

A **distância própria** até uma galáxia distante (**considerada para um observador em $t=t_0$**) é igual à diferença entre as coordenadas radiais comóveis da galáxia ($r_{\text{gal}} = r$) e do observador ($r_{\text{obs}} = 0$), onde tomamos a normalização:

$$a(t_0) \equiv 1$$

3.6 Distância Própria

Nota:

$$d_p(t_0) = a(t_0)r = r$$

A distância própria não é observável!
(Não podemos medi-la...)

3.6 Distância Própria

Nota:

$$d_p(t_0) = a(t_0)r = r \rightarrow$$

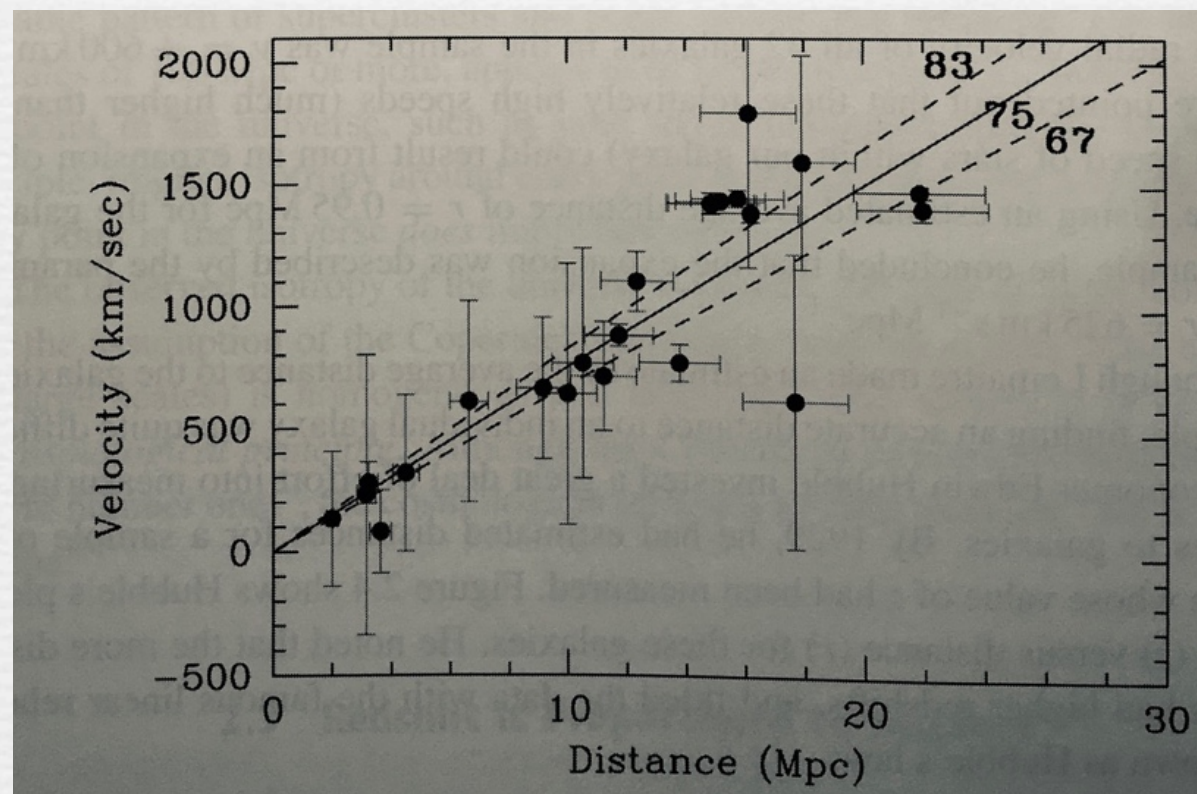
A distância própria não é observável!
(Não podemos medi-la...)

Deslocamento Doppler não-relativístico para relacionar o redshift observado à velocidade de recessão.

$$v = cz$$

$$z \equiv \frac{\lambda_{\text{obs}} - \lambda_{\text{em}}}{\lambda_{\text{em}}}$$

Diagrama de Hubble



$$v = H_0 d$$

ou

$$z = (H_0/c)d$$

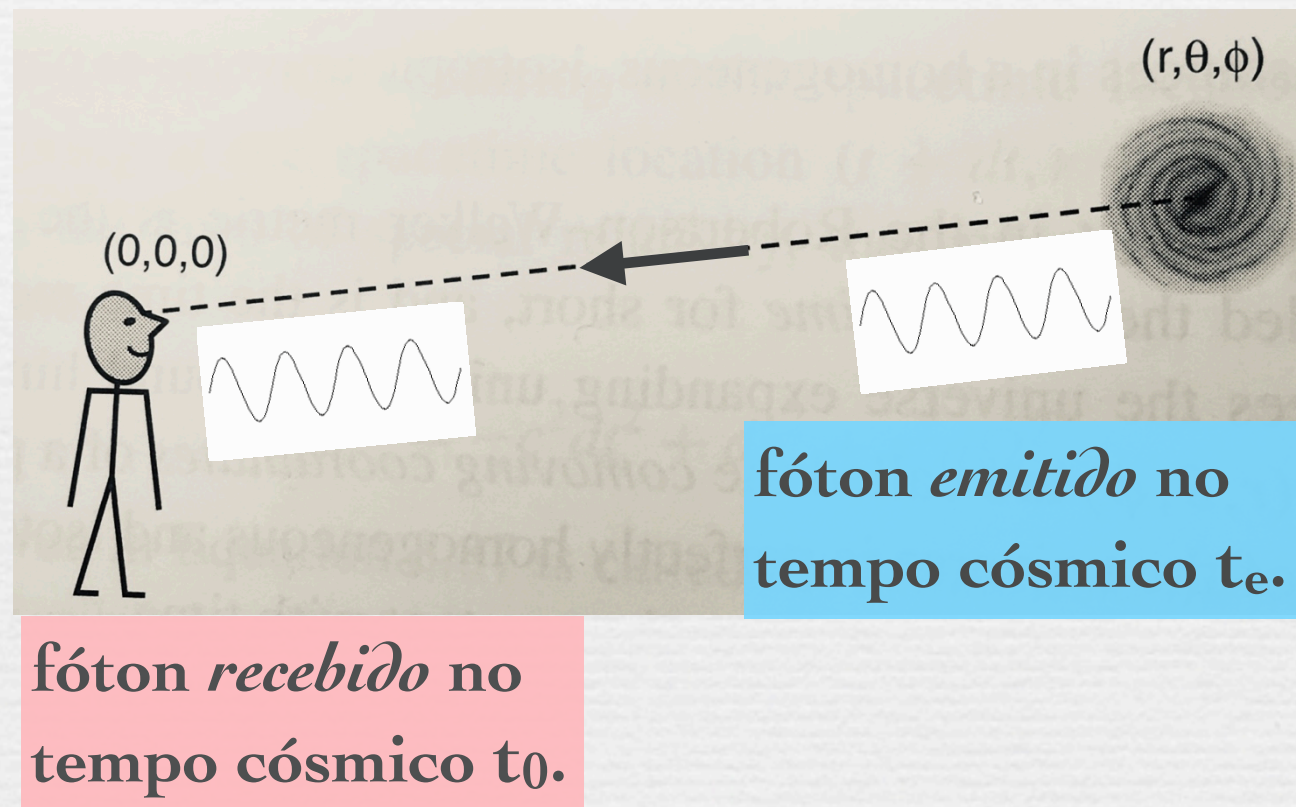
Distâncias “d” determinadas por **velas-padrão** (estrelas variáveis Cefeidas).

3.6 Distância Própria

Nota:

$$d_p(t_0) = a(t_0)r = r$$

A distância própria não é observável!
(Não podemos medi-la...)



Porém, podemos medir o **redshift** da luz da galáxia (emitida em $t = t_e$), recebida pelo observador (em $t=t_0$).

Observável:

$$z \equiv \frac{\lambda_{\text{obs}} - \lambda_{\text{em}}}{\lambda_{\text{em}}} \Rightarrow a(t_e)$$

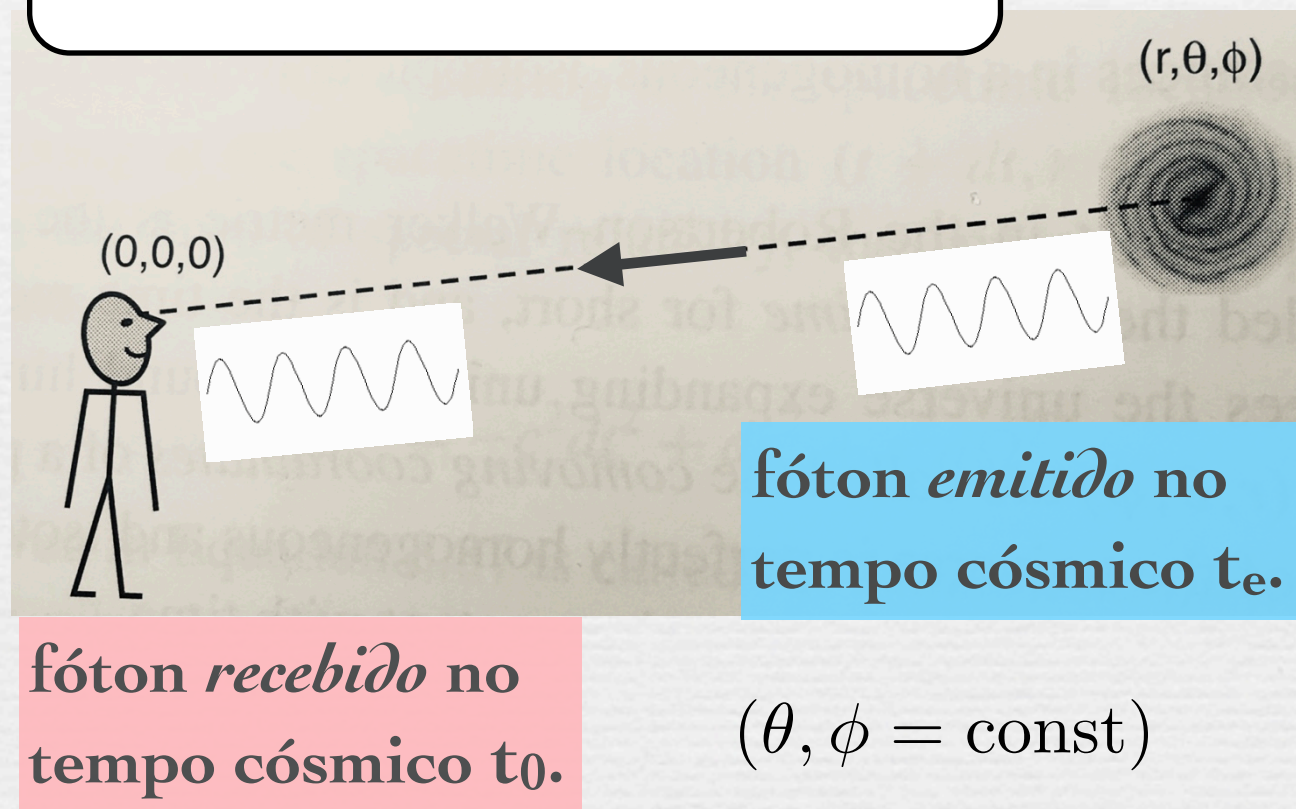
O redshift não diz nada sobre a distância própria até a galáxia, porém **informa qual era o fator de escala no tempo em que a luz foi emitida: $a(t_e)$.**

3.6 Distância Própria

Conexão entre z e $a(t_e)$:

Observável:

$$z \equiv \frac{\lambda_{\text{obs}} - \lambda_{\text{em}}}{\lambda_{\text{em}}} \Rightarrow a(t_e)$$



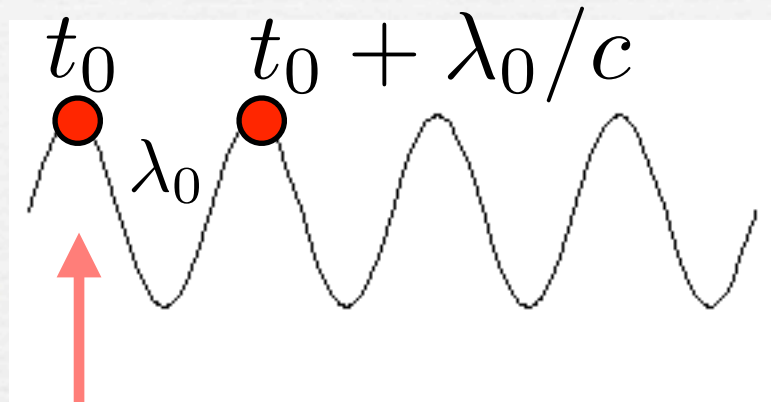
Queremos obter a diferença entre os dois eventos no espaço-tempo.

A luz da galáxia distante se propagou ao longo de uma geodésica nula ($ds = 0$):

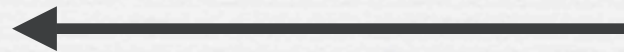
$$c^2 dt^2 = a(t)^2 dr^2$$

$$\underbrace{c \frac{dt}{a(t)}}_{f(t)} = \underbrace{dr}_{\text{indep. } t}$$

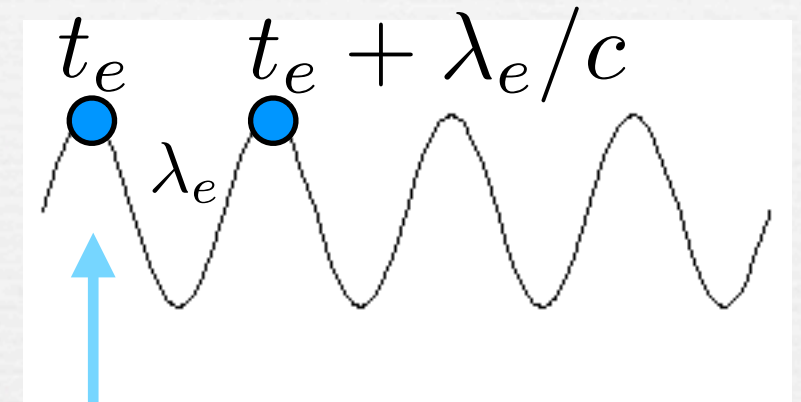
Conexão entre z e $a(t_e)$:



máximo da onda *recebida*
no tempo cósmico t_0 .



Em geral: $\lambda_0 \neq \lambda_e$



máximo da onda *emitida*
no tempo cósmico t_e .

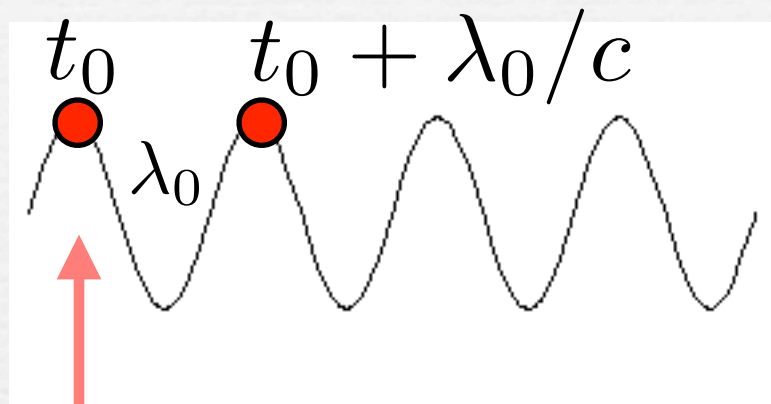
$$\left. \begin{aligned} c \int_{t_e}^{t_0} \frac{dt}{a(t)} &= \int_0^r dr = r \\ c \int_{t_e + \lambda_e/c}^{t_0 + \lambda_0/c} \frac{dt}{a(t)} &= \int_0^r dr = r \end{aligned} \right\}$$

$$\Rightarrow \int_{t_e}^{t_0} \frac{dt}{a(t)} = \int_{t_e + \lambda_e/c}^{t_0 + \lambda_0/c} \frac{dt}{a(t)}$$

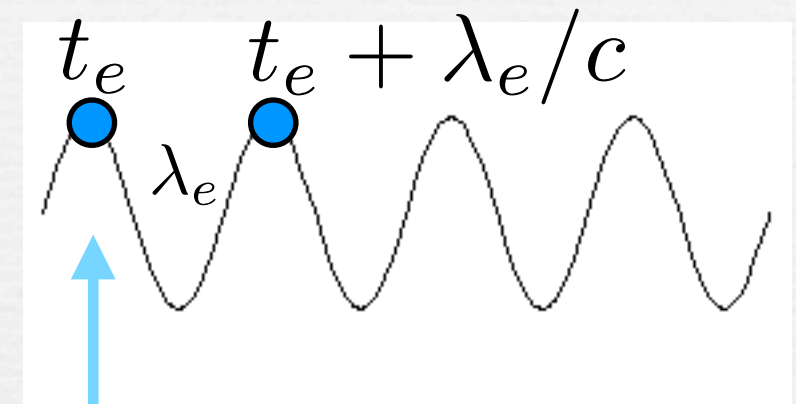
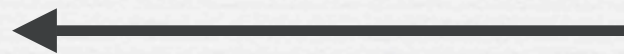
A integral de t_e a t_0 tem sempre o mesmo valor para uma dada altura fixa da onda EM.

↑
(e.g., máximo)

Conexão entre z e $a(t_e)$:



máximo da onda *recebida*
no tempo cósmico t_0 .



máximo da onda *emitida*
no tempo cósmico t_e .

Em geral: $\lambda_0 \neq \lambda_e$

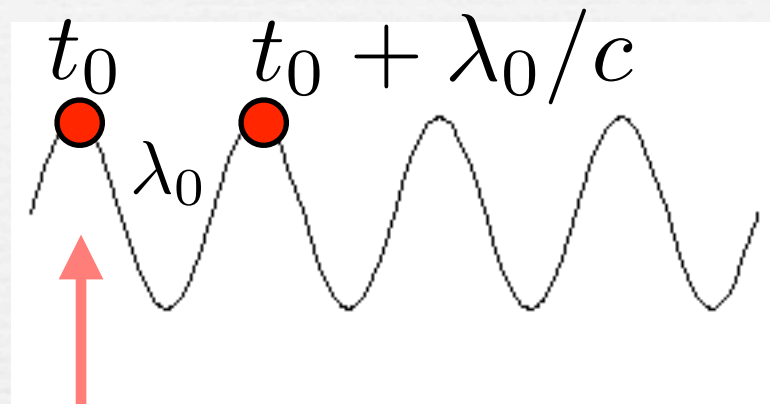
$$\int_{t_e}^{t_0} \frac{dt}{a(t)} - \int_{t_e + \lambda_e/c}^{t_0} \frac{dt}{a(t)} = \int_{t_e + \lambda_e/c}^{t_0 + \lambda_0/c} \frac{dt}{a(t)} - \int_{t_e}^{t_0} \frac{dt}{a(t)}$$

$$\int_{t_e}^{t_e + \lambda_e/c} \frac{dt}{a(t)} = \int_{t_0}^{t_0 + \lambda_0/c} \frac{dt}{a(t)}$$

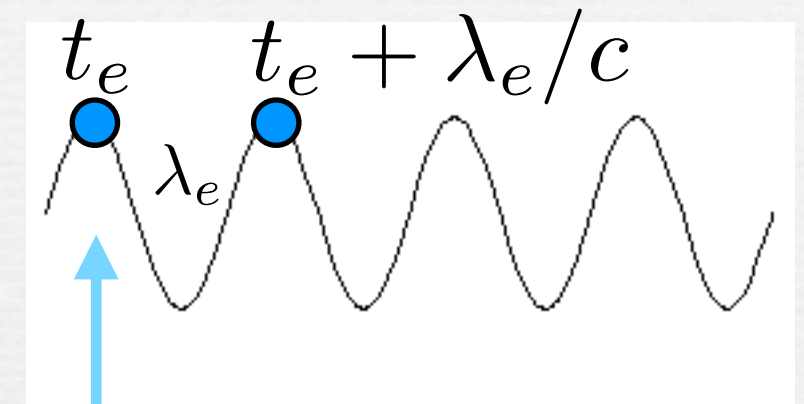
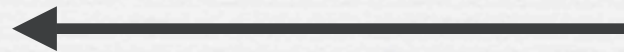
A integral tem o mesmo valor para
dois máximos sucessivos da onda EM.

↑
(ou outra altura fixa)

Conexão entre z e $a(t_e)$:



máximo da onda *recebida*
no tempo cósmico t_0 .



máximo da onda *emitida*
no tempo cósmico t_e .

Em geral: $\lambda_0 \neq \lambda_e$

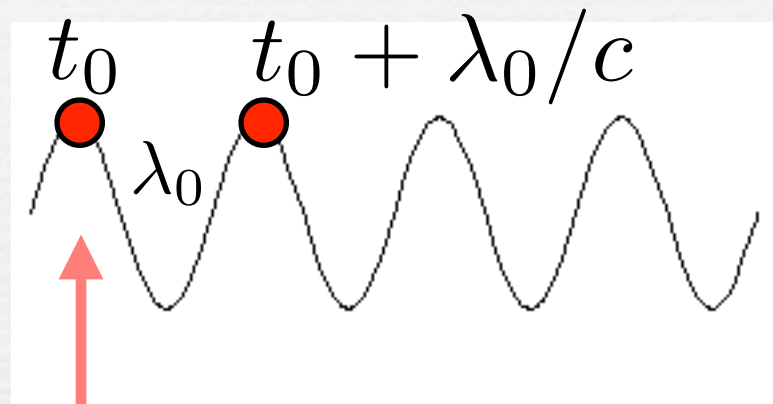
$$\frac{1}{a(t_e)} \int_{t_e}^{t_e + \lambda_e/c} dt = \frac{1}{a(t_0)} \int_{t_0}^{t_0 + \lambda_0/c} dt \Rightarrow \frac{\lambda_e}{a(t_e)} = \frac{\lambda_0}{a(t_0)}$$

Fora da integral: durante o tempo entre dois máximos da onda (seja na emissão ou na recepção), o Universo não expandiu quase nada.

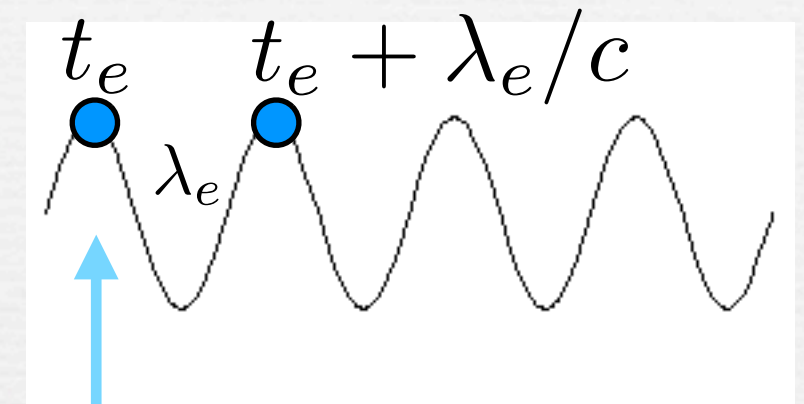
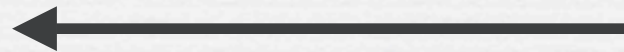
$$H_0^{-1} \approx 14 \text{ Gyr} \quad \text{Tempo de Hubble}$$

$$\lambda/c \approx 2 \times 10^{-15} \text{ s} \approx 10^{-32} H_0^{-1} \quad (\text{para luz visível})$$

Conexão entre z e $a(t_e)$:



máximo da onda *recebida*
no tempo cósmico t_0 .



máximo da onda *emitida*
no tempo cósmico t_e .

Em geral: $\lambda_0 \neq \lambda_e$

$$\frac{1}{a(t_e)} \int_{t_e}^{t_e + \lambda_e/c} dt = \frac{1}{a(t_0)} \int_{t_0}^{t_0 + \lambda_0/c} dt \Rightarrow \frac{\lambda_e}{a(t_e)} = \frac{\lambda_0}{a(t_0)}$$

$$\left. \begin{aligned} z &\equiv \frac{\lambda_0 - \lambda_e}{\lambda_e} \\ a(t_0) &\equiv 1 \end{aligned} \right\}$$

$$z + 1 = \frac{a(t_0)}{a(t_e)} = \frac{1}{a(t_e)}$$

Conexão entre z e $a(t_e)$:

$$z + 1 = \frac{a(t_0)}{a(t_e)} = \frac{1}{a(t_e)}$$

O redshift que observamos de um objeto distante **depende apenas dos fatores de escala relativos** no tempo da emissão e no tempo da recepção. Isto é, o redshift não depende de como a transição entre $a(t_e)$ e $a(t_0)$ for feita (abrupta, gradual, monotônica, oscilatória... etc).

Fundamentos de Cosmologia

Aula 3

Concluída

AST-413-4 - INPE - 2020-3

Prof. Dr. Carlos Alexandre Wuensche

Prof. Dra. Christine Córdula Dantas